WC ワンダーライフスペシャル

METAL WALKER
FINAL CAPTURE BOOK

爆走戦記 メタルウォーカー
ファイナル攻略ブック

月刊コロコロコミック
特別編集

超最強のMW(メタルウォーカー)を作る極秘情報公開!!

全MW(メタルウォーカー)完全紹介!!

©CAPCOM CO.,LTD.ALL RIGHTS RESERVED

ワンダーライフ
スペシャル

爆走戦記 メタルウォーカー

ファイナル攻略ブック

コロコロコミック
特別編集

WL
ワンダーライフ
スペシャル

小学館

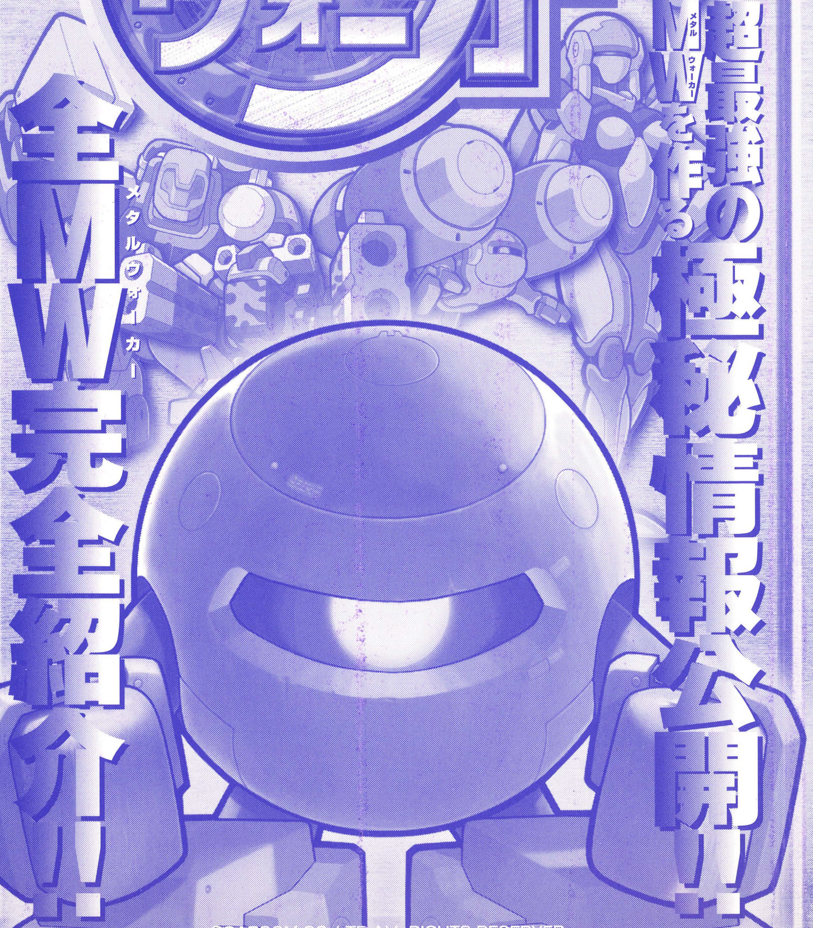
WC ワンダーライフスペシャル

METAL WALKER
FINAL CAPTURE BOOK

爆走戦記 メタルウォーカー

ファイナル攻略ブック

月刊コロコロコミック
特別編集



超最強のMW(メタルウォーカー)を作る極秘情報公開!!

全MW(メタルウォーカー)完全紹介!!

©CAPCOM CO.,LTD.ALL RIGHTS RESERVED

ワンダーライフスペシャル

爆走戦記 メタルウォーカー ファイナル攻略ブック

コロコロコミック特別編集

WLS
ワンダーライフスペシャル

小学館

■最強ホビーまんが誌!■

月刊コロコロコミック

毎月15日ごろ発売!!

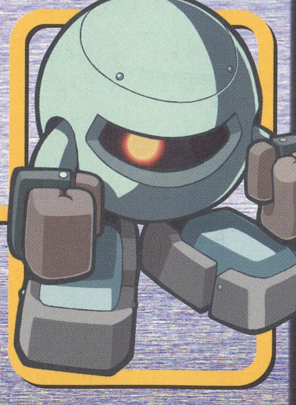
■ホビーとまんががギッシリ■

別冊コロコロコミック

隔月30日ごろ発売!!

全MW完全大図解!!

特殊金属「コアユニット」を手に入れると、メタルウォーカーは進化、新たなメタルウォーカーに成長するぞ！ その数なんと16体。きみはすべてのメタルウォーカーを見ることができるかな？ とりあえず、全メタルウォーカーをここに大公開しよう!!



▲MWは取ったコアユニットの数と種類によってさまざまな姿に進化するが、最初は絶対このメタボール。大切に育てていこう！

すべてのMWを使ってみよう!!

ゲームの舞台となる…

ラスティッドランド（錆びた島）大公開!!

ゲームの舞台となるのは、錆びた島、ラスティッドランド。現在では砂漠の広がる不毛の島だが、昔は軍のさまざまな建築物があった。この頃の各施設が、コアユニットの異常な進化の秘密を握っているらしいが……。

ブルーハーバー
比較的きれいな海に面した港だったので、この名前がついた。

エアフロント
軍事ロボットや武器等はこの空港から輸出していた。

エナジープラント
この島の中枢エネルギーセンター。軍事用ロボット兵器の開発や、コアの研究にはエネルギーが必要だった。

ネオシティ
この島の中枢コントロールセンター。マザーと呼ばれる大型コンピュータが、コアの秘密を握っているらしい。

ノースヘッドタウン
島の北側にある都市。ここに住んでいた人々はどうしたのか？

マッディ湖
乱開発で汚染されてしまった湖。

ブロンズロックス
新資源の発掘を行っていた場所。発掘の残骸がブロンドに光ったという。

ドロス湖
軍による実験でいろいろな有害物質が沈殿し汚染された湖。

レーダーベースα
軍の秘密がもれないように、島の周囲を見張っていた施設。

クロームハーバー
産業用、軍事用ロボットの輸出を行っていた港。

ウエストサイドシティ
島の西側に面する都市。かつて多くの人々がここで暮らしていた。

アーミーズエリア
軍事用ロボット兵器や、特殊金属、コアの研究実験が行われていた。

コマンドベース
軍事用ロボットや武器の格納庫だった場所。

デザートランド
砂漠化した無人島。

ケミカルプラント
科学工場。軍事用ロボットに使う特殊素材の研究をしていた。

アシッド湖
軍の廃棄物が捨てられた、酸の湖。

グリーンポート
島に住む人の食料や生活品を輸入するための港だった場所。

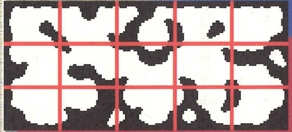
デザートランド
完全に砂漠化した無人島。まったく使われていなかった。

ヘビータンカー
エナジープラントにエネルギー資源を運んでいたタンカー。

レッドハーバー
グリーンポートと同じ港。建物が赤いためにこの名がついた。

レーダーベースβ
軍の通信施設。軍はこの島をかなり重視していたらしい……。

サウスエンドシティ
島の南端に位置する都市だった。現在では跡形もない。



▲15のエリアを探険して、コアユニットを集めよう！

ゲーム中では…
ゲーム中では、ラスティッドランドは15のエリアに分かれているぞ。各エリアを歩き回りながら、最強のメタルウォーカーを育てよう!!

爆走戦記
メタルウォーカー
ファイナル攻略ブック
METAL WALKER
FINAL CAPTURE BOOK

時は21世紀末——錆びた島、ラスティッドランド

21世紀末。ラスティッドランド（錆びた島）と呼ばれる島で、特殊金属「コア」が発見された。各国から調査団が送り込まれたが、進化する金属…という通信を最後に連絡が途絶える。それから50年後。

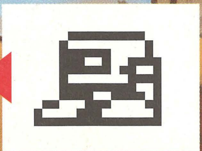
かつて調査団のブレインと呼ばれたホーク博士は、新型ダイナエンジンを搭載した探査用マシン「メタルウォーカー」を開発し、新型ダイナエンジンのテストと、「コア」の調査・回収のため、ラスティッドランドに向かった……。

▲コアユニットは、3つの種類があり、取った種類でMWは変化していく。

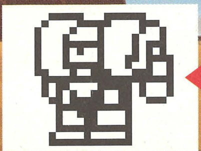
進化する金属『コア』を集め、最強のMW（メタルウォーカー）を作り出そう!!

ラスティッドランドに上陸したホーク博士の見たものは、レーダーに映る「コア」から進化した「コアユニット」だった。そして、探査用マシン「メタボール」は、「コアユニット」の探索を開始する。

きみはこのメタボールのパイロットとなり、ラスティッドランドを探索、「コアユニット」を回収して最強のメタルウォーカーを作り上げるのだ！　ラスティッドランドには凶悪な敵もいて、きみに襲いかかってくる！　はたして、最強のメタルウォーカーを作ることができるか!?



▲最初は弱いメタボールだけど、進化していけば強力なMWになる。



▲MWは進化のしかたによって、空を飛べる、などの特徴を持つのだ。

ワンダーライフスペシャル

爆走戦記 メタルウォーカー ファイナル攻略ブック

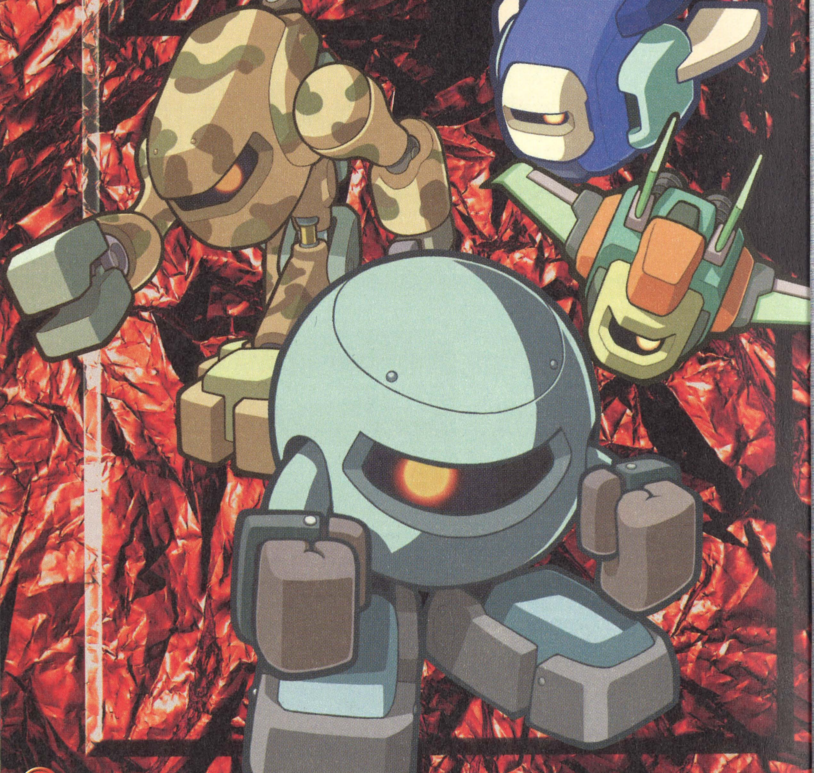
CONTENTS

P11	ゲーム基本編
P25	究極進化編
P39	究極対戦編
P45	MW完全紹介編
P75	極秘情報編

まずはアイコンの意味を覚えよう!

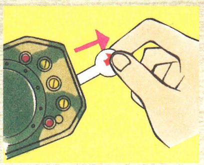
ゲーム基本編

最初の紹介となるこの章では、ゲームの基本と操作方法の説明をしていこう。すでにゲームを遊んでいる人も、念のために読んでおくといいぞ!



進化するメカ、メタルウォーカー誕生!!

実際にきみが歩くことでロボット……メタルウォーカーが成長していく不思議なホビー、『爆走戦記 メタルウォーカー』の世界にようこそ!! 広大な島・ラスティッドランドを歩き回って「コアユニット」を手に入れ、最強のメタルウォーカーを生みだそう!! そのためには、まず本体横の絶縁シートを抜こう。これで冒険がはじまるぞ!!

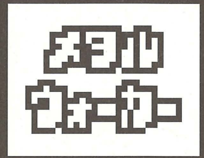


▶最初に本体横の絶縁シートを引き抜こう。電源が入るぞ。

メタボールから、ゲームスタート!!

絶縁シートを抜くと、オープニングの後、時間合わせの画面になる。セレクトボタンで時刻を選び、セットボタンで変更する時刻、分を決めよう。きちんと時間を合わせれば、いよいよゲームスタートだ!!

[シートをぬくと…]

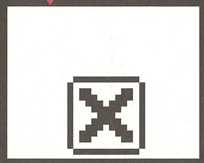


▶シートを抜くとかっこいいオープニングになるぞ!

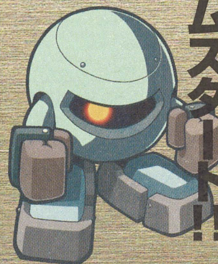
[時間を設定!!]

▶次に時刻合わせ。きちんと設定しておこう。

[メタボール誕生!!]



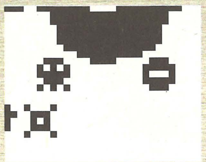
▶これでコンテナから最初のMW、メタボールが生まれるぞ。



歩いて、歩いて、パーツを集めよう!!

メタボールが生まれたら、メタルウォーカー本体を腰につけて、後はひたすら歩き回ろう! きみが歩くとメタボールもラスティッドランドを歩き回り、より強力なメタルウォーカーに成長していくぞ! ただし、恐ろしい敵メタルバスターがあらわれることもあるぞ!

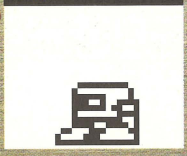
▶とにかく、腰につけて歩き回ろう!



▶広大なラスティッドランドの地形も、歩きながら覚えよう。

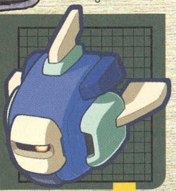
ラスティッドランドには「コアユニット」という不思議な金属が落ちている。メタルウォーカーはこの進化アイテムを拾うと進化、さらに強力なメタルウォーカーになるのだ。コアユニットは最大3つまで持て、取った数で3段階に成長だ!!

最初はメタボール!!



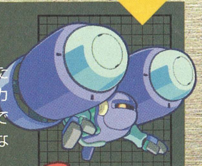
▲最初は弱いけど、コアユニットを手に入れればどんどん強くなる!

小型MW



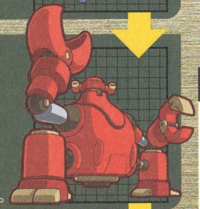
▶コアユニットをひとつ取ると小型ウォーカーに。小型ウォーカーはタイプ別に全部で3体いるぞ!

中型MW



▶コアユニットをふたつ取ると中型ウォーカーに進化する。全部で5体あり、どれもかなり強力なのだ!

大型MW



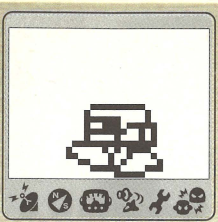
▶コアユニットを最大の3つ取ると大型ウォーカーに進化する。最強のメタルウォーカーだ。全部で7体いる。

さらに謎のMWが!?

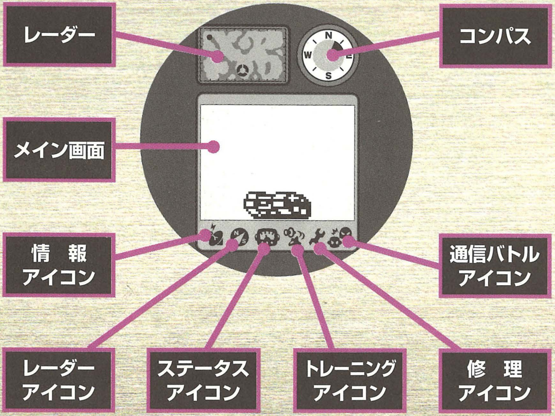
▲実は大型ウォーカーのさらに上のメタルウォーカーもいるぞ! きみは見つけられるかな?

まずは画面の見かたを覚えよう!!

ここからはゲームの遊び方をくわしく紹介していこう。まずは、画面の見かた。本体のハッチ（カバー）を開くと、メイン画面、レーダー、コンパスの、3つの画面がある。メイン画面はゲームの各シーンが表示されるもっとも大切な画面。レーダーとコンパスの見かたは、下の説明を読んでね。

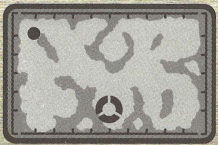


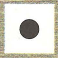
▲メイン画面は、下の6つのアイコンを選ぶと表示が変わるぞ。



レーダーの見かた

レーダーはラスティッドランドの全体図を表示しているぞ。自分の位置と、コアユニットの位置に注目！





◀●は自分のいる場所を示しているぞ。

◀これは取れるコアユニットがある場所だ。

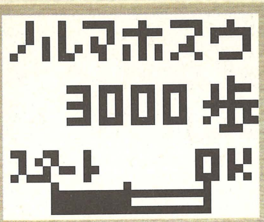
コンパスの見かた

コンパスは自分が進んでいる方向を示しているぞ。コアユニットのある場所に向かっているか、レーダーを見ながらチェックしよう。

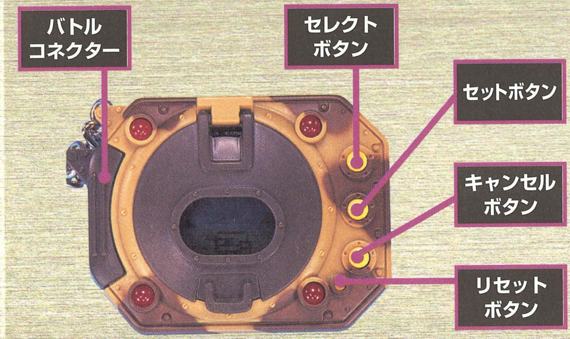
ゲームの基本編
究極進化編
究極対戦編
MW完全紹介編
極秘情報編

操作はボタン3つでできるぞ!!

ゲームの操作は、セレクトボタン、セットボタン、キャンセルボタンの3つだけでできるぞ。もうひとつ、リセットボタンもあるけれど、これはゲームを新しくはじめるときにだけ押すボタン。まちがってもゲーム中に押さないように、注意したほうがいいぞ！

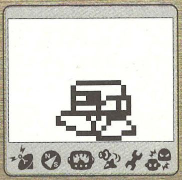


▲ゲームの操作はボタン3つだけででき、ほとんどの操作はセットとセレクトだけでOKなのだ。



基本はセレクトしてセット！

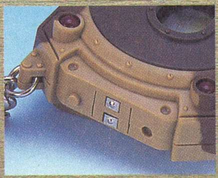
操作の基本は、使いたいアイコンをセレクトボタンで選んで、セットボタンで決定すればいいぞ。元の画面に戻りたいときは、キャンセルボタンを押そう。



▲セレクトボタンを押してアイコンを選ぼう。

バトルコネクターは…

本体の左側にあるバトルコネクターは、通信バトルで使うもの。コネクターのふたは、少しひっぱれば簡単に外せるぞ。でも、ふだんはコネクター保護のためにきちんと閉めておこう。

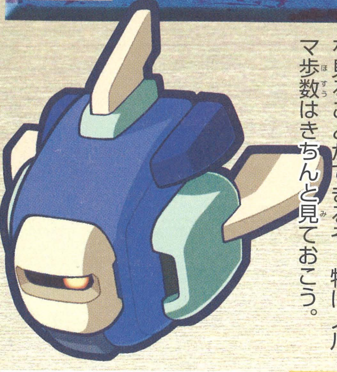


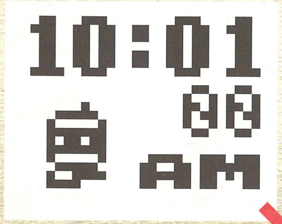
▲このコネクター部分は、指で触ったりしないように。

情報アイコン

ノルマホスウをチェック!!

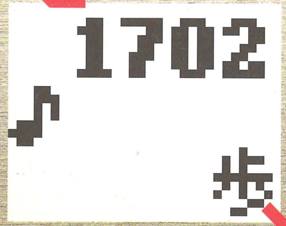
ここからは6つのアイコンでできることを紹介していこう。最初に説明するのは、いちばん左側にある「情報アイコン」。このアイコンを選んでセットボタンを押すと、現在の時刻や今日のこれまでの歩数、そして「ノルマホスウ」を見ることができるぞ。特にノルマ歩数はきちんと見ておこう。





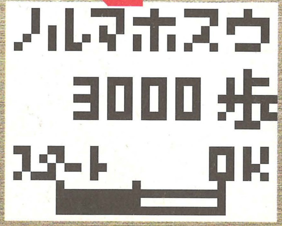
現在の時間

セットボタンを押すとまずは現在の時刻がでる。時間を直したいときは、ここでセレクトボタンを押し続けると、再設定をすることが可能だ。



今日の歩数

上の画面でもういちどセットボタンを押すと今日の歩数画面になる。ここでセレクトボタンを押すと、効果音のオン、オフを切り替えられるぞ。



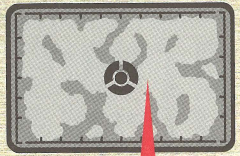
ノルマホスウ

さらにセットボタンを押すとこの画面に。歩いてノルマ歩数をクリアし、下のゲージをすべて黒色にすると、MWの修理に必要な「Eチャージ」の数が1個増えるぞ。

レーダーアイコン

進行方向はここで決めよう!!

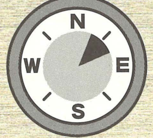
メタルウォーカーを進化させるには、ラスティッドランドのいたるところに落ちている「コアユニット」を拾うのがいちばん。レーダー画面の「○」が「コアユニット」のある場所。自分は「・」の位置にいるから、「○」の方向を目指そう。



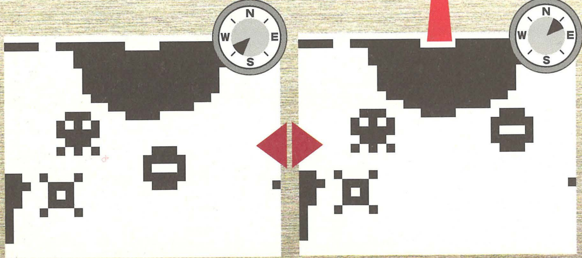
レーダー画面

進む方向を変えるには…!!

進む方向を変えるには、左側から2番目のアイコンを選んでセットボタン。現在いる場所の拡大マップが表示される。さらにセットボタンを押すと、進む方向を変えることができるぞ。

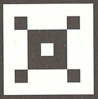


▶押すたびに、進む方向が変わるぞ。



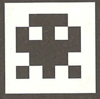
▲コアユニットは重なれば拾うことができる。方向を正確に合わせよう。 ▲拡大マップには自分の位置や敵、そしてコアユニットの位置がでる。

マップ記号の意味



【コアユニット】

▲これがコアユニット。手に入れよう！



【敵】

▲これは敵。最初は近づかないように。

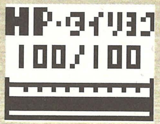
【自分】

▲このマークが拡大マップの自分の姿だ。

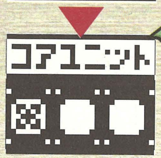
ステータスアイコン

MW（メタルウォーカー）の状態を調べよう!!

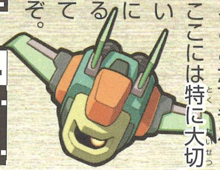
左から3つめのアイコンを選んでセットボタンを押すと、メタルウォーカーのさまざまな情報を見ることができる。体力など、ここには特に大切な情報が多いので、マメにチェックするクセをつけておくといいぞ。



▶この画面もセットボタンで表示を切り替える。

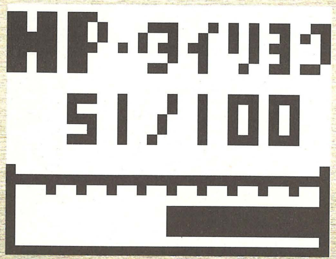


▶すべての画面をチェックしておこう！



HP・タイリョク

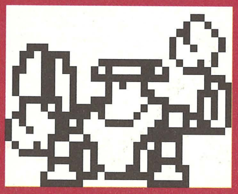
1回セットボタンを押すと、メタルウォーカーの現在の体力が表示される。体力は敵との戦闘などで減っていき、0になってしばらくたつとメタルウォーカーは壊れてしまうぞ。



▲体力は戦闘で減るだけでなく、時間でも少しづつ減っていく。注意しよう！

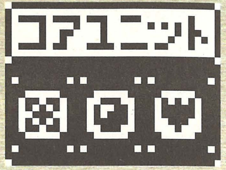
HPが0になると……!!

体力が0になっても、メタルウォーカーはすぐには壊れない。しかし体力0の間は移動ができないし、ほうっておけばいずれは壊れてしまう。0になったら、必ず修理してあげるようにしよう!!



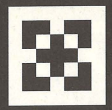
コアユニット

体力の表示画面でセットボタンを押すと、これまでに手に入れた「コアユニット」の種類と数が確認できるぞ。ちなみに「コアユニット」は最大3つまで持て、とった数と種類でメタルウォーカーは進化していくぞ!!



▶コアユニットには、種類が3つあるぞ。

ランドコア

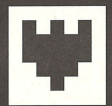


▶いちばんとりやすいコアユニットだ。

マリンコア

▶取ると海に入れるMW（メタルウォーカー）になりやすいぞ。

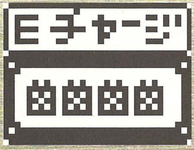
スカイコア



▶なかなか取れない貴重なコアユニット。

Eチャージ

「コアユニット」の表示画面でセットボタンを押すと、持っている「Eチャージ」の数を見ることができるぞ。「Eチャージ」は修理をするのに必要なので、マメに残りの数を調べておこう。ちなみに最大4つまで持て、修理のたびに1個使ってしまう。使いすぎには注意。



▶Eチャージは4個まで持てるぞ。

歩いてためよう!!

「Eチャージ」が少なくなってきたら、とにかく歩くのが大切！「Eチャージ」はノルマ歩数を達成すると1個づつ増えるので、ガンガン歩いていっぱいためよう！

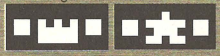
ショウリツ

「Eチャージ」の表示画面でセットボタンを押すと、これまでのバトルの勝率を見ることができる。高い勝率目指して、どんどんバトルだ!!

▶あんまり気にしなくてもいいけどね。

勝つとマークがつくぞ!!

ちなみに、右の写真の勝率の下にある四角いマークは、勝った数が一定数をこえると表示されるようになる勲章。最初の勲章は10勝で手に入るぞ。ちょっとうれしいのだ。

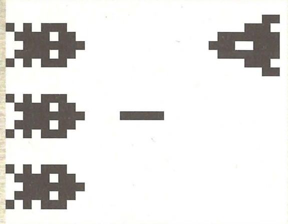


▲勲章は全部で8種類ある。全部見られるかな？

トレーニングアイコン

MWのスピードを上げよう!!

左から4つめのアイコンでセットボタンを押すと、3つの砲台から発射される弾を上下に動いて、ひたすらよける弾よけゲームになる。思わずハマるおもしろいミニゲームだ。しかもこのゲーム、ただおもしろいだけではなく、メタルウォーカーのスピードを上げる効果を持っているぞ!!

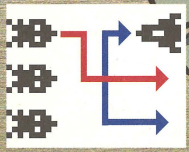


▶セレクトボタンで上に、セットボタンで下に移動。攻撃をよけまくろう!

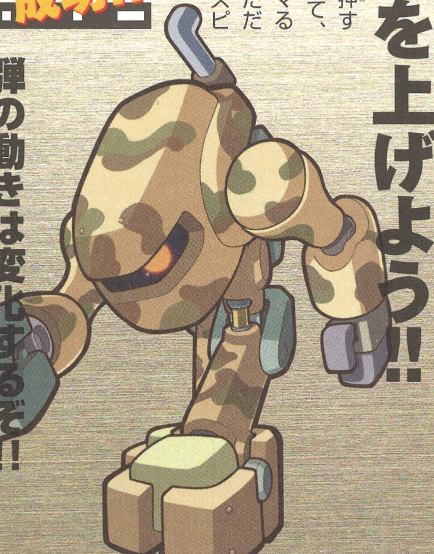
▶敵の攻撃をある程度よけて終わると、MWのスピードがアップするぞ!!

弾の動きは変化するぞ!!

トレーニングの敵の弾は、よけるほど動きが複雑になり、途中で進む方向を変化させたりするぞ! 弾の動きをよく見て、弾の飛んでこない場所に動くようにしよう。最初は難しいぞ!!



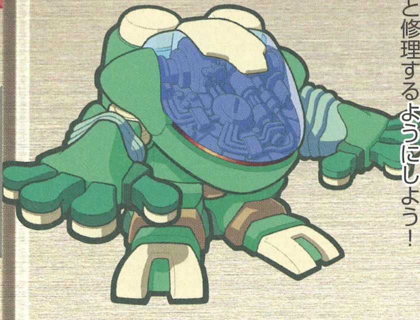
▲弾の動きは複雑に変化するぞ! 注意!!

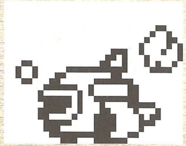


修理アイコン

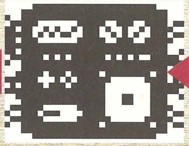
HPが減ったら、すぐ修理!!

左から5つめのアイコンでセットボタンを押すと、「Eチャージ」を1個使ってメタルウォーカーを修理、体力を完全に回復することができるぞ。戦闘に負けて体力が0になったら、このアイコンを使ってきちんと修理するようにしよう!

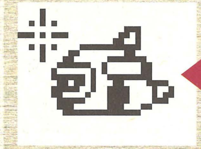




▲体力が0になると、MWは煙をだしはじめる。急いで修理しよう。



▲ただし、修理はEチャージがないとできないので注意しよう。



▲修理をすると体力は満タンになり、MWもおおよろこび!

Eチャージの数は、いつも注意しよう!!

修理は「Eチャージ」がなければできない。ステータスアイコンで残りの数にはいつも注意して、少ないときは積極的に歩くようにしよう!

▶ないと大ピンチ! すぐに歩こう!

▶ノルマ歩数はどんどん厳しくなるぞ!

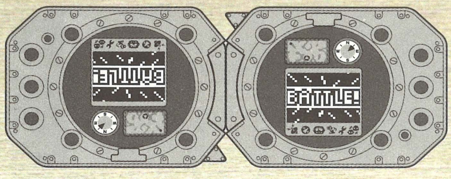
通信バトルアイコン

ライバルたちと真剣勝負!!

武器を選んで、接続しよう!!

左から6つめ、つまりいちばん右のアイコンでセットボタンを押すと、友だちとの通信バトルモードになるぞ！

バトルコネクターを接続!!

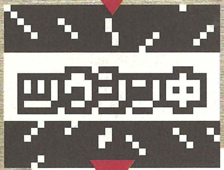


▲通信バトルは、２台の「爆走戦記メタルウォーカー」を上のイラストのようにくっつけておこなうぞ！

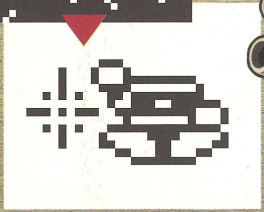
バトルモードに突入すると、「バトル！」の表示の後、使う武器の選択になる。使いたい武器をセレクトボタンで選んで、セットボタンで決定しよう。すると画面が「ツウシン中」になるので、上の図のように本体同士をくっつける。これでバトルスタートだ!!

▶通信バトルアイコンを選ぶと、まずこの画面になるぞ。

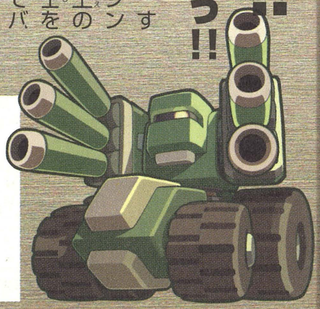
▶使う武器を選ぼう。基本的に下の武器のほうがいいかな？



▶後は本体同士をくっつけて、バトルスタートだ!!

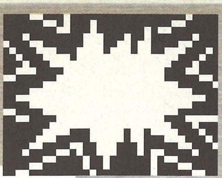


▶バトルは自動で進み、どちらかの体力が0になったら終了。うまく勝てるかな？

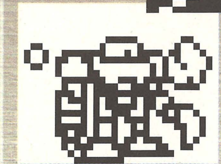


勝負に勝つと能力が上がるぞ!!

通信バトルがはじまると、後はどちらかの体力が0になるまで、メタルウォーカーは自動で戦うぞ。そして、もしうまく勝てれば、勝ったほうのメタルウォーカーは攻撃力が上昇するのだ！　みんなと戦って、どんどん強くしよう!!



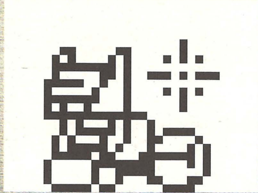
▶うまく対戦に勝てば、攻撃力がアップ。より強力なMWになれるのだ！



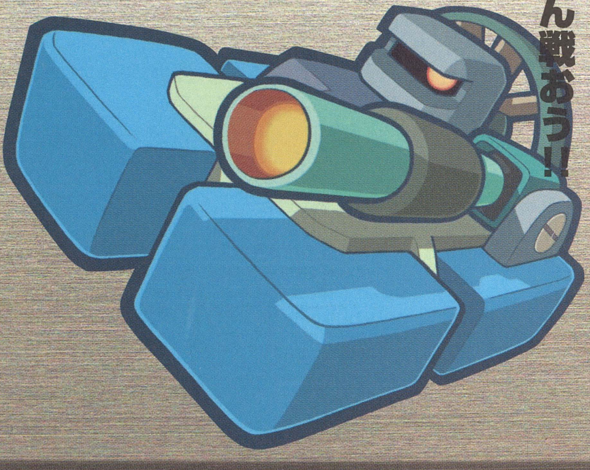
◀強かった強敵も、攻撃力を上げればちょっとは勝てるようになるかも!?

負けても平気!!どんどん戦おう!!

ちなみに通信バトルが終わると、勝ったほうも負けたほうも、対戦で減った体力は対戦する前の状態に戻るぞ。つまり、負けてもぜんぜん大丈夫（勝率は少し下がっちゃうけど）なのだ！　うまく勝てれば攻撃力が上がるのだから、これは超お得!!　ただし、弱い相手に勝っても攻撃力は上がらないぞ。同じくらいの強さの相手と戦うようにしよう!!

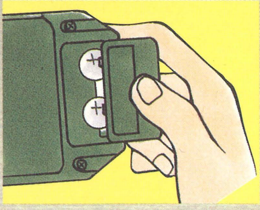


▶勝って「ピロロ～」という音がしなかったら、相手が弱すぎる証拠だ。

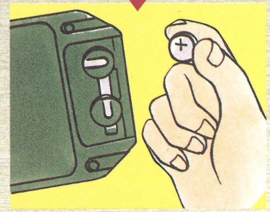


電池がなくなってしまったら…

長い間ゲームを遊んでいると、いずれ画面の絵が見にくくなったり、音が聞こえにくくなったりする。こうなったら電池を交換しよう。電池の交換は本体裏のネジ止めしてあるフタを取り、新しい電池と入れ換えればいいだけ。簡単な作業だけど、自信がないときは、お父さんかお母さんにやってもらったほうがいいぞ！



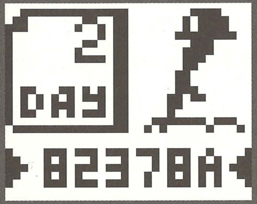
▶まずネジを外してフタを開ける。中の古い電池を取りだそう。



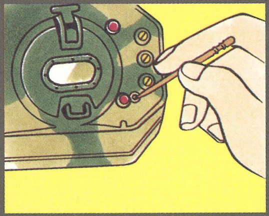
▶そして新しい電池と交換。電池の種類と、入れる方向に注意しよう！

リセットボタンは…

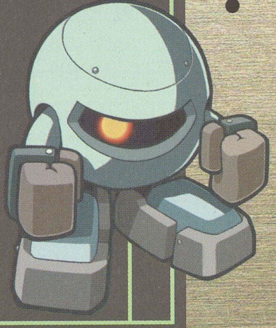
最後にリセットボタンの説明もしておこう。これは、メタルウォーカーが完全に壊れてしまったときにだけ使うボタン。メタルウォーカーが完全に壊れると、ゲームオーバーの画面になる。この画面は他のボタンでは消すことができないので、リセットボタンを押し、最初からゲームを遊ぼう。リセットボタンは先の細い棒かなにかで押すといいぞ！



▼この画面になったら、リセットボタンだ。



▶先の細いものを使うときは、ケガをしないように、慎重に作業をしよう！



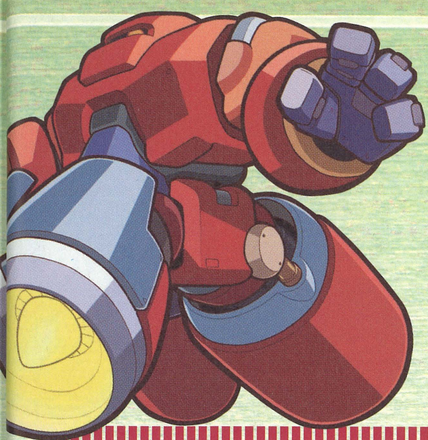
最強のMWはこう作ろう!!

究極進化編

この章では、最強のメタルウォーカーを作るための極秘テクニックをきみにだけこっそり教えてあげよう！
これでもう誰にも負けないぞ!!

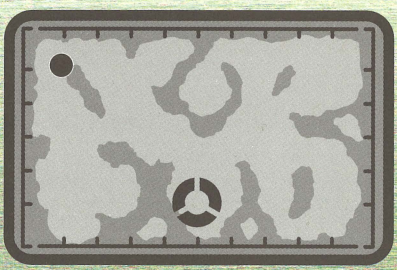
最強のMWを育てよう!!

メタルウォーカーの基本的な操作方法はもう覚えたかな。ここからは、メタルウォーカーの育てかたと、より強力なメタルウォーカーを作るためのコツを紹介していこう。よく読んで参考にしてね！

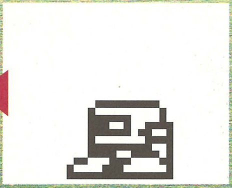


コアユニット目指してガンガン歩こう!!

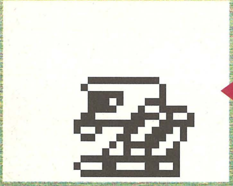
強力なメタルウォーカーを育てるには「コアユニット」を取って進化していくのがいちばん！　実は「コアユニット」を取らなくても強いメタルウォーカーを作ることはできるけど、これはちょっと大変。まずは素直に、レーダーに表示される「コアユニット」の場所に向かい、メタルウォーカーをどんどん歩かせていこう。



▲コアユニットがある場所は、レーダーの「○」の場所。方向をあわせて、取りにいこう！



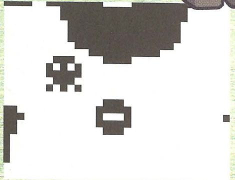
▲コアユニットを取るとMWは強力なMWに進化するぞ。



▲メタボールでランドコアを取ると、メタフロッグに！

敵、メタルバスターを倒せ!!

ラスティッドランドには、「コアユニット」だけではなく、恐ろしい敵ロボット、メタルバスターもうろついているぞ。メタルバスターと出会うと必ず戦闘になるので、体力が低いときは、会わないようにしたほうが安全だ！

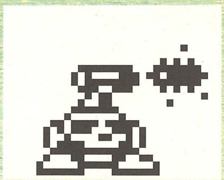


▲メタルバスターのいる位置は拡大マップで見られるぞ。

敵は大きく分けて2種類いる!!

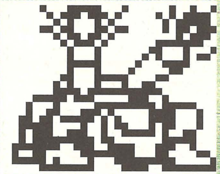
メタルバスターは、拡大マップで位置を確認できるものと、できないものの2種類がいる。位置の分かるものはふれないようにすれば戦わなくてすむけど、分からないものは突然あらわれて戦いを挑んでくるぞ！　要注意!!

バスタースカル



▲拡大マップにうつらないMB、バスタースカル。要注意の敵だ。

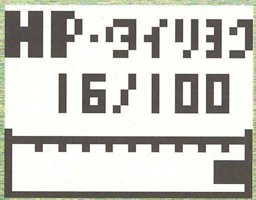
レーダーにうつる敵



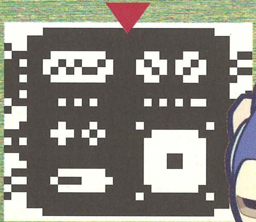
▲バスタースカル以外のMBは、すべて拡大マップに位置が出るぞ。

HPはマメにチェック!!

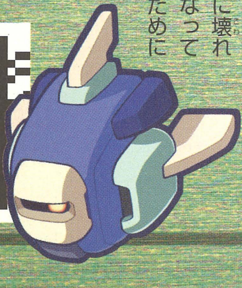
メタルウォーカーは基本的に無限に生き続けるけど、体力が0の状態でしばらく放っておくと、やがて完全に壊れてゲームオーバーになってしまう。戦闘に勝つためにも、体力はマメに回復しておこう！



▲体力は多いほど戦闘にも勝ちやすい。少なくなったら修理しよう。

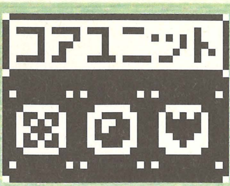


▲どれだけ体力が低くても、修理すれば完全に回復するぞ！



コアユニットでMWを進化させよう!!

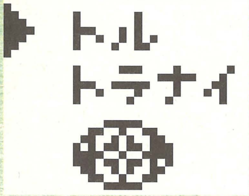
メタルウォーカーは「コアユニット」を取ることで3段階まで進化することができる。進化するほどメタルウォーカーは強くなるぞ!



▲コアユニットは3つまで持て、取るとMWは進化していくぞ!

コアユニットは3つまで持てるぞ!!

「コアユニット」を取った数で、メタルウォーカーはより大きく、強く進化する。持てる数は最大3つで、基本的に多く持っているほど強いメタルウォーカーになるぞ。バンバン集めよう!



▲コアユニットは取らないこともできる。が、ふつうは取ろう。

コアユニット3個
大型MW

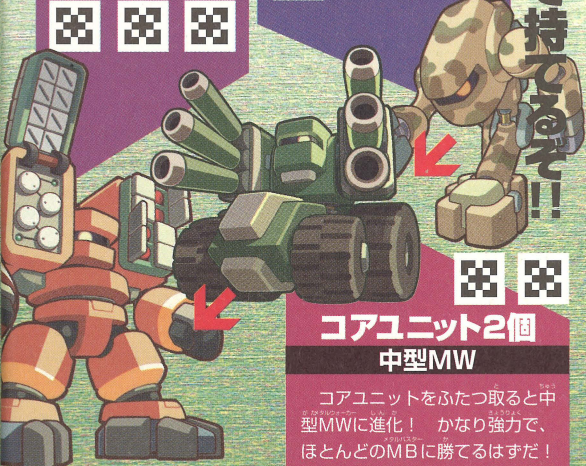
コアユニットを最大の3つ取ると大型MWに進化する。これぞ最強のMWだ！ 友だちと戦おう。

コアユニット1個
小型MW

コアユニットをひとつ取ると小型MWに進化。まだまだ弱いが、メタボールよりは強いぞ！

コアユニット2個
中型MW

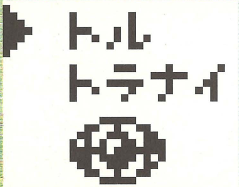
コアユニットをふたつ取ると中型MWに進化！ かなり強力で、ほとんどのMBに勝てるはずだ！



コアユニットの種類にも注意!!

メタルウォーカーの進化は、「コアユニット」を取った数だけではなく、「コアユニット」の種類も影響するぞ。「コアユニット」の種類はランド（陸）、マリン（海）、スカイ（空）の3種類があり、どの種類を取ったかでメタルウォーカーは複雑に進化していくのだ!

「コアユニット」の種類はメタルウォーカーのタイプにも影響する。例えば、ランドコアを取ったメタルウォーカーは戦闘の得意なランドタイプに進化するぞ!



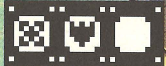
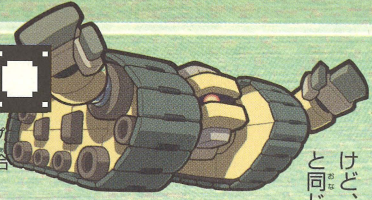
▲コアユニットを取るときは、コアユニットのタイプに注目しよう!

コアユニットは3種類

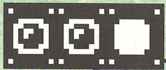
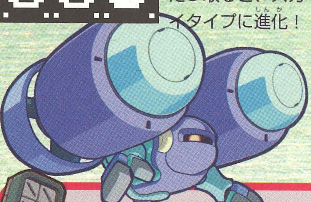
ランドコア	マリンコア	スカイコア
▲いちばん取りやすく、戦闘が得意なランドタイプになれる。	▲海に入れるマリンタイプになりやすいコアユニットだ。	▲このタイプのコアを取ると、スカイタイプになりやすいぞ。

コアユニットでMWのタイプが変化!!

メタルウォーカーは「コアユニット」によってさまざまな種類に進化していくけど、「コアユニット」の種類と同じように、メタルウォーカーにもランド、マリン、スカイの3種類のタイプがあるぞ!!

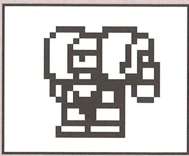
▶MWのタイプはコアの組み合わせで変わる。

▼スカイコアをふたつ取ると、スカイタイプに進化!

ランドタイプ

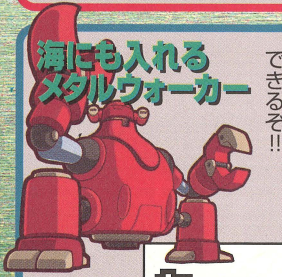
ランドコアを中心にコアを取ると、ランドタイプのメタルウォーカーに。このタイプは性能のバランスがよく、戦闘に強いものが多いぞ!

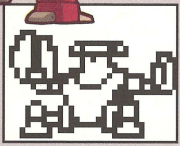


▶戦闘に強いのが特徴のタイプだ!

マリンタイプ

マリンコアを中心にコアを取っていくと、マリンタイプのメタルウォーカーに。最大の特徴は、マップ上の黒い場所、海にも入れること。おかげでラクに移動できるぞ!!





▶マップを自由に移動でき、戦闘力もなかなか高いぞ!

スカイタイプ

スカイコアを中心にコアを取っていくと、スカイタイプのメタルウォーカーになりやすい。スカイタイプは戦闘があまり得意ではなく、特に防御力は他のタイプより低め。しかし、空を飛ぶためマップを自由に移動できる上に、なんと移動速度は他のタイプの2倍もあるのだ!!

▶戦闘は苦手だけど、移動速度はなんと2倍なのだ!

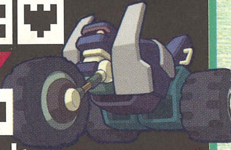
大型MWのタイプは変えられる!!

メタルウォーカーのタイプは、取った「コアユニット」のタイプと数で変化する。ちなみに「コアユニット」を3つ取って気に入らないタイプになっても、大丈夫。「コアユニット」が3つの状態で新しい「コアユニット」を取ると、いちばん最初に取った「コアユニット」(いちばん左側のコア)がなくなり、新しい「コアユニット」を装備するのだ。これで好きなタイプに進化させていけるぞ!

▲この状態でランドコアを取ると、いちばん左のコアが消える。

▲そして新しく取ったコアは、いちばん右に追加されるのだ。

【メタバイカー】



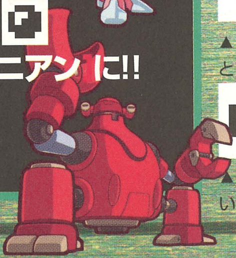
を取ると…

【メタビーダス】に!!

さらに

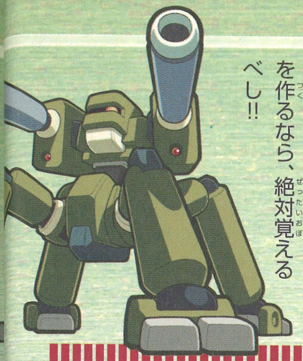
を取ると…

【メタガニアン】に!!



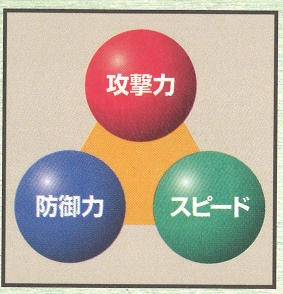
MWの強さを上げるには…!!

メタルウォーカーを強くするには、「コアユニット」を手に入れてメタルウォーカーを進化させていくのがいちばん！ しかし、進化させなくてもメタルウォーカーを強くすることはできるぞ！ その方法をここから紹介していこう。最強のメタルウォーカーを作るなら、絶対覚えるべし!!



MWは3つの能力を持っているぞ!!

まず、すべてのメタルウォーカーには、攻撃力、防御力、スピードの3つのパラメータ（能力）がある。この3つのパラメータが高いほどメタルウォーカーは強くなり、基本的にパラメータを上げるには進化するのが手っ取り早い！



メタボール	
攻撃力	20
防御力	20
スピード	20

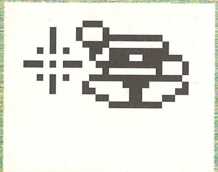
▲最初のMW、メタボールのパラメータ。すべてが非常に低いのだ。

メタショルダー	
攻撃力	80
防御力	80
スピード	60

▲メタショルダーまで進化すると、こんなに強くなるぞ！

各能力を高めていこう!!

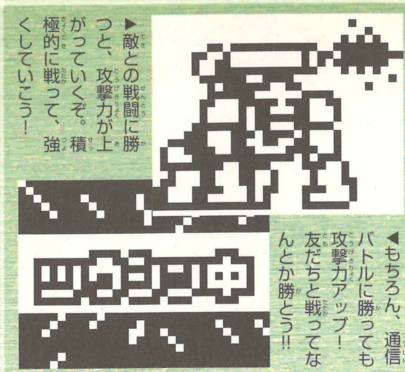
しかし、進化をさせずに3つのパラメータを上げることも可能だぞ。特にスピードのパラメータは、進化していない状態の方が上げやすく、たっぷり上げてから進化したほうが最終的には強いメタルウォーカーになるのだ。



▲パラメータを上げる方法は、次のページから紹介!!

攻撃力 ひたすらバトルしよう!!

攻撃力は、ずばり高いほど敵に多くのダメージを与えるパラメータ。戦闘の結果にモロに影響する、最重要ポイントだぞ。このパラメータを上げるには、戦闘に勝てばOK。戦いまくろう。

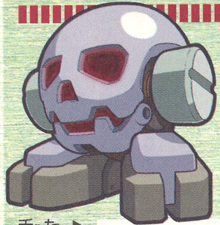


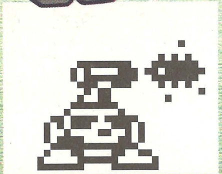
▶敵との戦闘に勝つと、攻撃力が上がっていくぞ。積極的に戦って、強くしていこう！

▼もちろん、通信バトルに勝っても攻撃力アップ！ 友だちと戦ってなんとか勝とう!!

弱い敵を倒しても上がらないのに注意!!

攻撃力は戦闘に勝てば上がっていくが、相手が自分より弱すぎる場合は勝っても上がらないぞ！ ちなみに、対戦後に攻撃力が上がったかどうかは、「ピロロ〜」という音が鳴ったかどうかで分かる。鳴らなかったら、攻撃力は上がってないぞ。





▶攻撃力を上げたかったら、ある程度強い相手と戦うようにしよう。

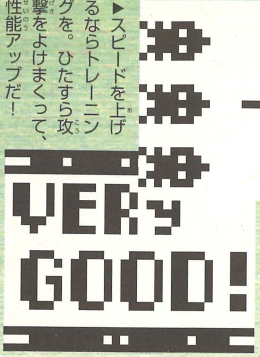
勝つと勲章がもらえるぞ!!

「ステータスアイコン」の勝率画面に表示される勲章は、勝利数によって右のように変わっていく。戦闘によって上がった攻撃力は画面では確認できないので、この勲章を見て予想しよう！

10勝	70勝
20勝	100勝
30勝	150勝
50勝	200勝

スピード

スピードは攻撃の回避率や命中率、戦闘の先制権にも影響する超重要なパラメータ。これを上げるには、トレーニングをして「ベリーグッド!」と表示されればOK。スピードアップだ!!



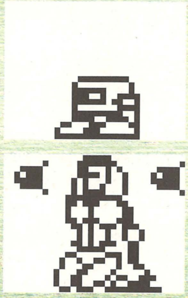
▶スピードを上げるならトレーニングを。ひたすら攻撃をよけまくって、性能アップだ!

▼トレーニングは一定数弾をよければ成功し、成功するほどよけるノルマ数が増えていく。

トレーニングをつんでいこう!!

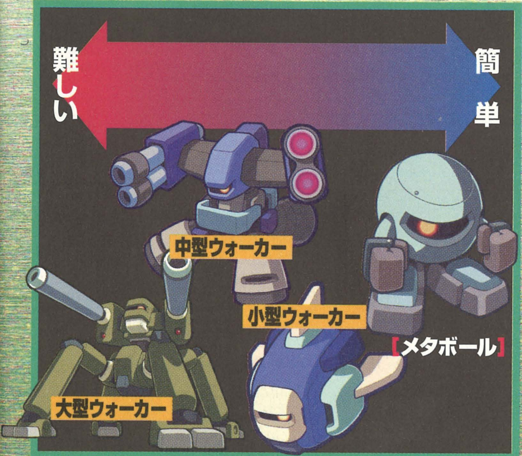
トレーニングは早めにした方がいいぞ!!

トレーニングは成功するほど、成功するために必要なよける回数のノルマが増えていく。これはメタルウォーカーのスピードが高いほどノルマがきびしくなるから。逆にいえば、スピードが低いほど成功はかんたんだ!!



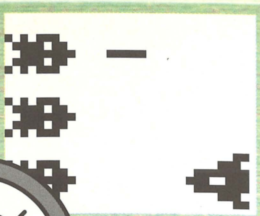
▶スピードが低いほどよける回数が少なくても成功。

▶進化していると、スピードが高いため成功しにくい!

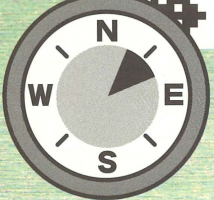


トレーニングの弾の動きは…？

トレーニングは成功するほど、成功に必要なよける回数が増え続ける。しかも、敵の弾のスピードと動きも、よけるほど複雑になっていくぞ! 弾の動きは10回よけるごとに変化するので、下の一覧を見て覚えておこう!



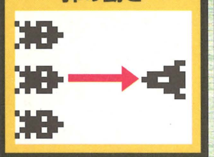
▶弾を撃つ瞬間、敵はブルブルとふるえる。それを見てよけるようにするのがコツ!



◀10回よけるごとに攻撃は変化。コンパスの針の位置で、何回よけたか分かるぞ!

レベル1

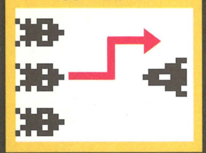
弾の動き



最初の1～10発目までがこの攻撃。まっすぐ飛んでくるだけで、簡単によけられるぞ。41～50発目（レベル5）もこの動きだが、弾速が速い!

レベル2

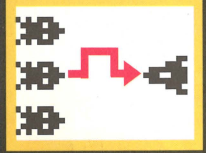
弾の動き



11～20発目までは、1回軌道を変える攻撃が出てくる。真ん中の敵が撃ったときは、注意が必要。51～60発目はこれのスピードアップだ。

レベル3

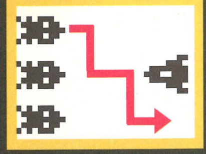
弾の動き



21～30発目は、軌道を変えた弾がもとの軌道に戻る攻撃が出てくる。けっこう簡単によけられるぞ。61～70発目はこれのスピードアップ。

レベル4

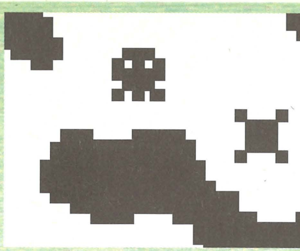
弾の動き



31～40発目は、なんと2段階も動きを変える! よく動きを見て、なんとかよけよう。71～80発目は、これのスピードアップだ!!

防御力
歩くほどに強くなっていくぞ!!

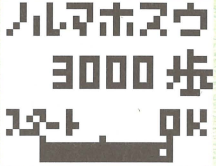
敵の攻撃でどのくらいダメージを受けるかは、防御力の高さで決まる。もちろん高いほど受けるダメージは少なくなるぞ。この防御力を上げるには……ズバリ歩くしかない！　歩けば歩くほど防御力は上がるのだ！



▲ラスティッドランドを、すみからすみまで歩き回って防御力アップだ!!

ノルマ歩数は、どんどんアップしていくぞ!!

歩くほどと紹介したけど、正確にはノルマ歩数をクリアするほど防御力は上がる。ノルマ歩数もクリアするほど次のノルマ歩数が増えていくので、防御力を上げるのは、実はかなり大変だ。がんばって歩き回ろう!!



▶これが最初のノルマ歩数。てくてく歩いてクリアすると……。

▶つぎはこれだけ歩かないとクリアできないのだ。大変かも！

ノルマ歩数のアップ数は…

ノルマ歩数のアップする量は、メタルウォーカーの進化状態によって違うぞ。初期型のメタボールなら１００歩づつしか増えないが、「コアユニット」を３個取った大型状態では、５００歩もノルマが増えていく!!　うかつな進化は考えもの。

コアユニット0個	100歩
コアユニット1個	200歩
コアユニット2個	300歩
コアユニット3個	500歩

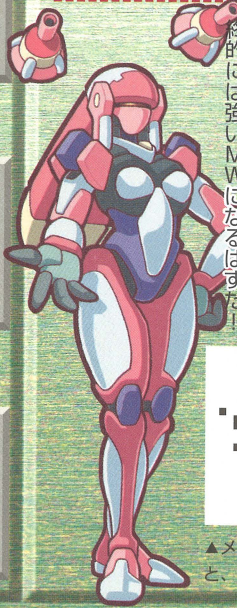
MWの能力は進化しても受けつがれる!!

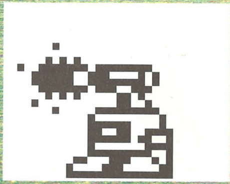
各ステータスの上げかたは分かったかな？　努力して上げたステータスは、画面では確認できないけど各メタルウォーカーの基本ステータスに追加され、左の図のように進化しても受け継がれるぞ！

▲進化しても努力して上げたステータスは受け継がれていくぞ！

進化させずに強力なMWを作ることもできるぞ!!

メタルウォーカーのステータスが、進化後も受け継がれるということは、レベルの低いころに鍛えておけば、その努力が基礎体力となって、より底力のあるMWに成長していくということだ。初期段階では、スピードと防御力のアップがそれほど難しくない。だから、コアユニットを取りたい気持ちをグッとおさえて、メタボールのころから鍛えまくってみよう。そのほうが、最終的には強いMWになるはずだ！

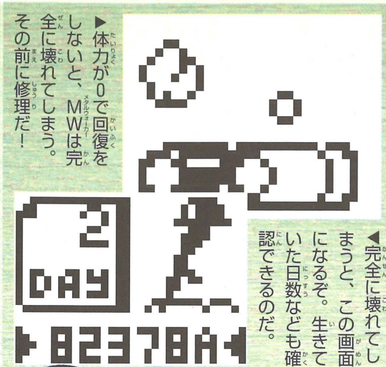




▲メタボールをきたえまくると、強いMWを作りやすい！

MWが壊れてしまったら…!!

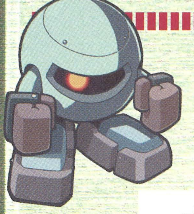
どんなに育てたメタルウォーカーでも、いずれは完全に壊れてしまうときがくる。悲しいけど、こればっかりはどうしようもない。新しいメタルウォーカーを育てよう！



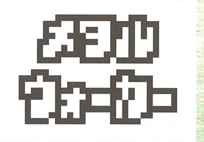
▶体力が0で回復をしないと、MWは完全に壊れてしまう。その前に修理だ！

◀完全に壊れてしまうと、この画面になるぞ。生きていた日数なども確認できるのだ。

新しいMWを育てよう!!



新しいメタルウォーカーを育てるときは、ゲームオーバーの画面でリセットボタンを押せばOK！　おっと、もし電池が切れそうだったら、育てる前に電池を交換しておこう。

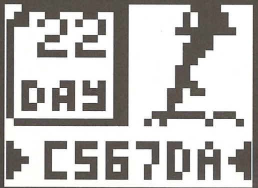


▶リセットボタンを押せば、新しくゲームを始められるぞ。

コードナンバーを忘れずに!!

ゲームオーバー画面には、そのメタルウォーカーのデータを記録した12ケタのコードナンバーが表示される。これを「メタルウォーカー」のアンケート用紙に記録してカプコンに送ると、特製オリジナルグッズを抽選でもらえるぞ!!　強いメタルウォーカーができたら、ぜひ送ってみよう。

なお応募について詳しくは、カプコンの広告やホームページを見てね。



▶コードナンバーはよく見て正確に記録しよう。

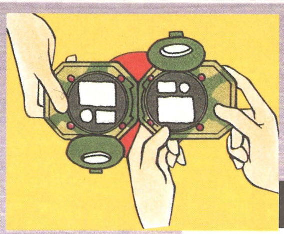
通信バトルはこう戦おう!

究極対戦編

強いメタルウォーカーを作れたら、ぜひ友だちと通信バトルをしよう！　この章をよく読めば、対戦成績はぐーんとよくなるはずだぞ!!

通信バトルで友だちと戦おう!!

ここからは通信バトル、さらにメタルバスターとの戦闘の必勝法を紹介していこう！　なかなか敵に勝てなくて困っている人、よーく読めば、いままでより有利に敵と戦えるようになるはずだぞ!!

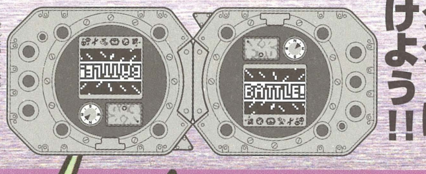


▲本体同士をくっつけて対戦しよう!!

▶勝負に勝てば、攻撃力がアップする!!

バトルコネクターは、きっちりつけよう!!

最初に注意。通信バトルをするときは、バトルコネクターをぴったりとくっつけるように。くっつきかたが悪いと通信エラーになってしまうぞ。手で持っても対戦はできるけど、できるだけ机の上など、平らな場所に本体を置いてするようにしよう。



▶戦闘が始まったら、本体を離しても大丈夫。

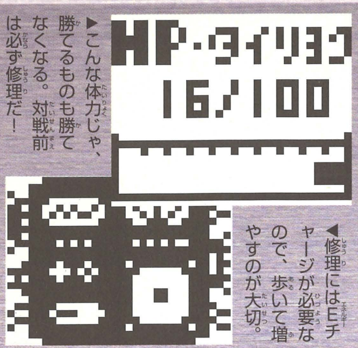
バトルに勝てば、攻撃力がアップ!!

ここまでも説明したように、バトルに勝つと攻撃力がアップ！　どんどん戦って、メタルウォーカーを強くしよう!!

▶攻撃力を上げれば、強敵だって怖くない？

対戦の前に、修理しておこう!!

特に通信バトルで友だちと戦うときは、戦う前にちょっとした準備をしておこう。ズバリ、修理で体力を満タンにするだけ。当たり前だけど、体力が多いほど勝率は上がる。忘れがちなので、対戦前は必ず修理！と覚えておこう!!

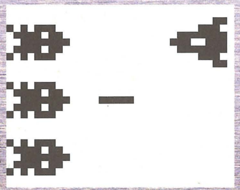


◀修理にはEチャージが必要なので、歩いて増やすのが大切。

▶こんな体力じゃ、勝てるものも勝てなくなる。対戦前は必ず修理だ！

トレーニングで、スピードもアップ!!

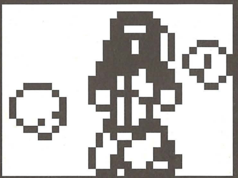
もうひとつ。対戦する前はトレーニングを何度も行って、スピードを上げておこう。スピードは攻撃の命中率と回避率、さらに先制を取れるかどうかにも影響する重要なパラメータ。同じ成長具合のMW同士の戦いでは、スピードの差が勝敗を分けるといっても過言ではないぞ。がんばってトレーニングだ。



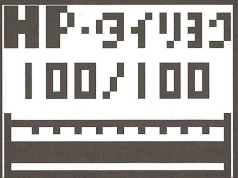
▶トレーニングの上手なプレイ方法は、83ページで紹介するぞ！

バトルに負けてしまったら…

バトルに負けてしまったときは、通信バトルと通常の戦闘ではずいぶん違うぞ。通信バトルの場合は負けても体力は対戦前の状態に戻るけど、メタルバスターとの戦闘では体力は0に!!　すぐに修理しよう！



▶MBに負けると体力0に。急いで修理だ！

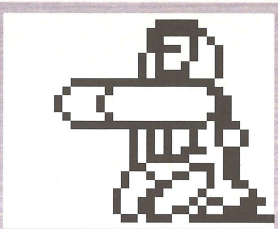


▶通信バトルでは、元の体力に回復するぞ。

ゲームの基本編
究極進化編
究極対戦編
MW完全紹介編
極秘情報編

対戦には、相性があるぞ!!

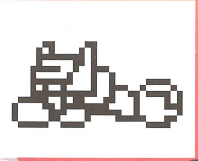
メタルウォーカーの3種類のタイプ、ランド、スカイ、マリンは、実は戦闘にも影響があり、タイプによって得意な相手、苦手な相手の相性があるぞ！　それほど強くない相手に負けるとしたら、それは相性が原因なのだ!?



▲強いMWでも、相性の悪い相手には負けてしまいやすいのだ!!

ランドタイプ

マリンタイプに強く、スカイタイプに弱い



戦闘に強いものが多いランドタイプだが、スカイタイプは苦手。逆にマリンタイプには有利に戦うことができるぞ！

相性は攻撃のダメージにひびくぞ!!

相性のいい、悪いは、主に攻撃で与えるダメージと、受けるダメージに影響するぞ。相性がよければ多くのダメージを与え受けるダメージは少ない。相性が悪いとこの逆だ。

相性がいいと…

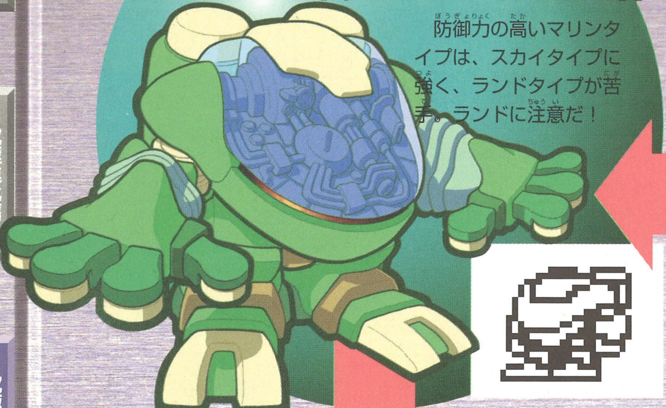
▶相性がいいと多くのダメージを与えられるが。

相性が悪いと…

▶相性が悪いとこのくらいしか与えられないぞ。

マリンタイプ

スカイタイプに強く、ランドタイプに弱い

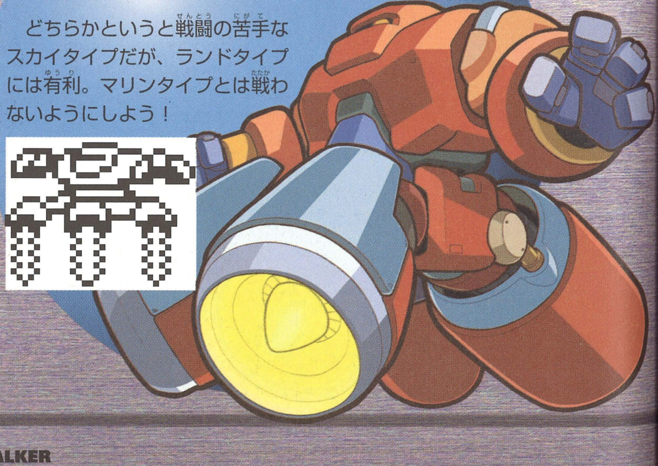


防御力の高いマリンタイプは、スカイタイプに強く、ランドタイプが苦手。ランドに注意だ！

スカイタイプ

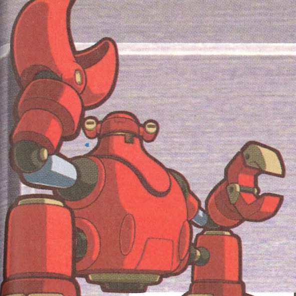
ランドタイプに強く、マリンタイプに弱い

どちらかというと戦闘の苦手なスカイタイプだが、ランドタイプには有利。マリンタイプとは戦わないようにしよう！



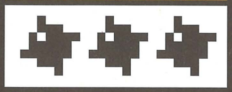
使う武器にも気をつけよう!!

最後に使用する武器。武器はどのメタルウォーカーも2種類持っているけど、上の武器と下の武器では性能がちょっと違うのだ。上の武器は命中率が高いが攻撃力は低く、下の武器は攻撃力が高く命中率が低い。スピードの低いうちは上の武器を中心に使い、スピードが上がったら下の武器を中心に使うと、かなりラクに戦えるぞ!



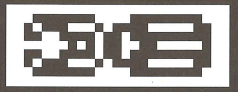
▶強敵と戦うときほど、武器の選択は慎重にしよう!

上段：通常武器



▲上の武器は通常武器。攻撃力は低いが、命中率が高いのが特徴。最初はこれを使おう。

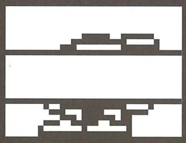
下段：特殊武器



▲下の武器は特殊武器。攻撃力は通常武器の2倍もあるが、命中率は低くなっているぞ。

勝率をあげるには…!!

ここまで紹介したポイントをまとめると、まず体力は必ず回復。スピードもできるだけ上げ、対戦相性にも注意。そして武器は命中率に影響するスピードの状態によって使い分ける。ということになる。これで必ず勝てる、とはいかないけど、勝率は上がるはず!!



▶スピードは本当に大切だ。

▲しかし、勝負はけっきょく時の運。負けても気にせず、あきらめずに遊ぶことが大切だぞ!

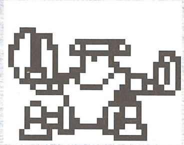
全MW&MBを徹底紹介!!

MW完全紹介編

この章では、ゲームに登場する全メタルウォーカーを徹底紹介! すべてのデータを完全に公開しよう! 敵メタルバスター全データも紹介するぞ!!

16体のMWを完全紹介!!

ここからは、ゲームに登場する全メタルウォーカー16体を、進化に必要な「コアユニット」の種類からパラメータまで、完全紹介しよう!! まずはメタルウォーカーのレベルとタイプを再確認!



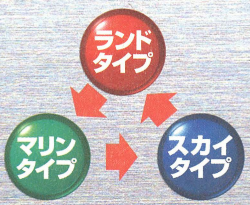
▲すべてのMWの全データを完全公開!! よく読んで参考にしてね。

MWのレベル

初期	MWのレベルは、取ったコアユニットの数で決まる。最初は0のメタボールだ。
小型	コアユニットをひとつ取ると小型MWに。まだまだ弱いので戦闘に注意！
中型	コアユニットふたつで中型にレベルアップ。さすがにかなり強くなるぞ！
大型	コアユニット3つで、ついに最強の大型MWに!! もはや敵なし状態だ!?

MWのタイプに注目!!

全メタルウォーカー紹介は、ランド、マリン、スカイのタイプ別に紹介しているぞ。各タイプの特徴と相性も忘れないようにしよう。

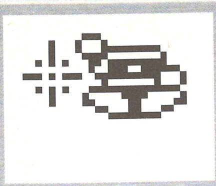


MWのタイプ別特徴

マリンタイプ	スカイタイプ	ランドタイプ
ランドの次に機種の多いタイプ。スカイと同様、海を気にせずに移動でき、戦闘力もなかなか高いぞ。	なんとこのタイプのMWはわずか3体のみ。非常にレア度の高いタイプだ。持っていると自慢できるぞ！	ランドコアを取るとこのタイプになりやすい。全タイプ中でもっとも機種の多いタイプで、戦闘に強いぞ。

各データの見かたを覚えよう!!

次のページから全メタルウォーカーを紹介するけど、その前に各データの見かたと意味を紹介しておこう。特に重要なのは、必要「コアユニット」とメタルウォーカーのタイプ。またステータスは基本値で、トレーニングなどで上げた分はこの基本値に追加されるぞ。



▲必要コアユニットを見れば、好きなMWを作れるぞ。

MWのタイプ

ランド、マリン、スカイの、MWのタイプ。それぞれの特徴は30ページを見てね。

MWのレベル

初期型、小型、中型、大型の、MWのレベルを表示。

必要なコアユニット

そのMWに進化するのに必要なコアユニットのタイプ。取る順番は関係ない。また、必要コアが2パターンあるものもある。

これはランドコア。

これはスカイコア。

これはマリンコア。

MWの名前

MWの名前。

MWの武器

MWの武器。上が通常武器、下が特殊武器だ。

MWのステータス

MWの攻撃力、防御力、スピードの、各パラメータ。トレーニングなどで上げた数値はこれに追加される。

歩数のアップ数

ノルマ歩数のアップ数。MWのレベルが高いほどノルマ歩数はアップしていく。

初期タイプ

初期型メタルウォーカー

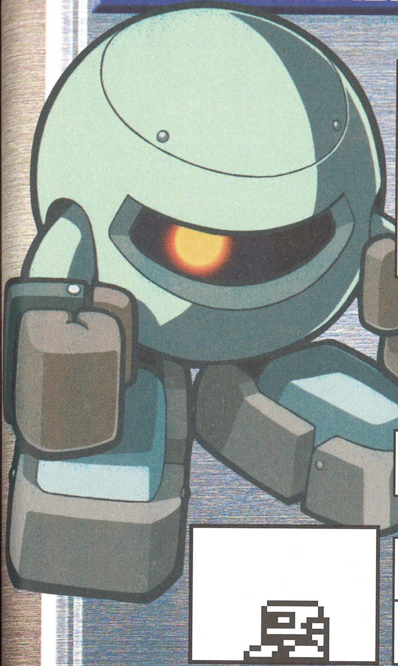
LT-00 メタボール

必要なコアユニット

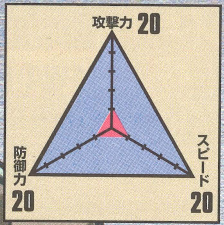
NOTHING

METABALL

全MWの基本となる初期タイプ!!



[基本ステータス]



[ノルマ歩数アップ率]

100

[装備ウェポン]

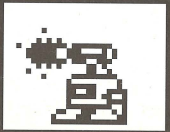
通常武器：バルカンガン

特殊武器：アームパンチ

すべてのメタルウォーカーの基本型となる、初期タイプのメタボール。総合的な能力は低いが、Eチャージを作るダイナエンジンとの相性がよく、少ない歩数で補給できるという特性をもつ。

ランドタイプと同じキャラ特性を持つ!!

メタボールは初期タイプとなっているが、キャラ特性はLタイプとまったく同じ。Mタイプに強く、Sタイプに弱い。



▲ステータスは低いが、非常に育てやすいMW。

ランドタイプ

小型メタルウォーカー

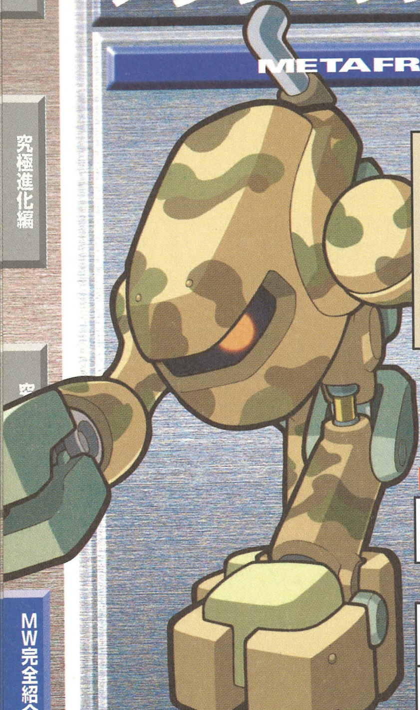
LT-01 メタフロッグ

必要なコアユニット

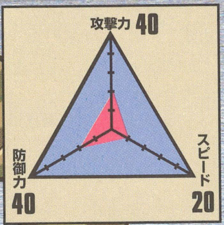
－ －

METAFROG

バトル性能に優れた小型MW!!



[基本ステータス]



[ノルマ歩数アップ率]

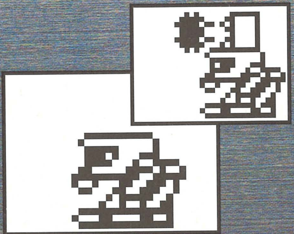
200

[装備ウェポン]

通常武器：ミサイルポット

特殊武器：クラッシャーアーム

メタボールの状態からLコアを1つゲットすると、メタフロッグになる。ランドタイプなので、水中は移動できないが、小型とは思えないバトル性能の高さが魅力のメタルウォーカーだ。



ランドタイプ

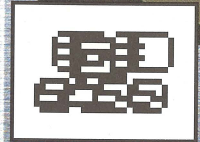
中型メタルウォーカー

LT-02α LT-02β メタランチャス

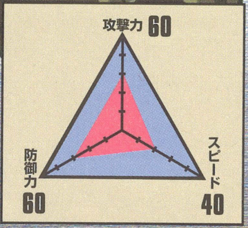
必要なコアユニット

METALAUNCHAS

中型MW最強の攻撃力をほこる!!



【基本ステータス】



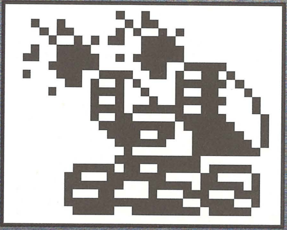
【ノルマ歩数アップ率】

300

【装備ウェポン】

通常武器：マインシューター

特殊武器：ミサイルランチャー



コアユニットをL・L、またはL・Mとゲットすると、このメタランチャスに進化する。バトル性能が非常に高いのが特長で、その能力は中型メタルウォーカーのなかでも最強をほこるのだ。

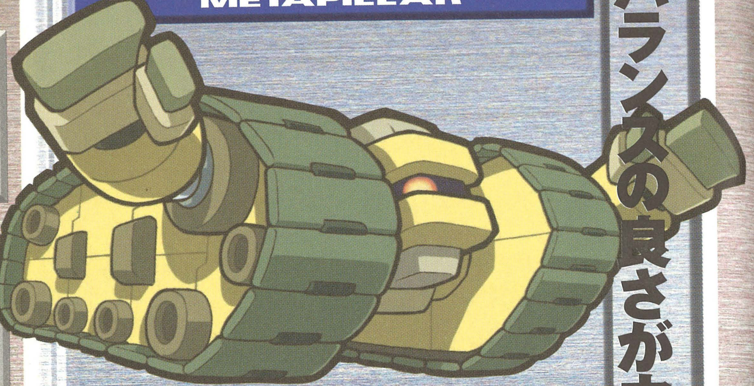
ランドタイプ

中型メタルウォーカー

LT-03 メタピラー

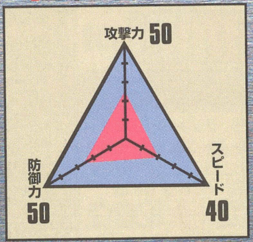
必要なコアユニット

METAPILLAR



バランスの良さがウリのMW!!

【基本ステータス】



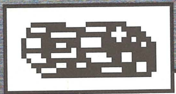
【ノルマ歩数アップ率】

300

【装備ウェポン】

通常武器：ハイパーボム

特殊武器：グレートキャノン



大きなキャタピラが特徴的なランドタイプの中型メタルウォーカー。特別高い能力があるわけではないが、基本ステータスのバランスが良いので、育成時の自由度が高いのが大きなポイント。

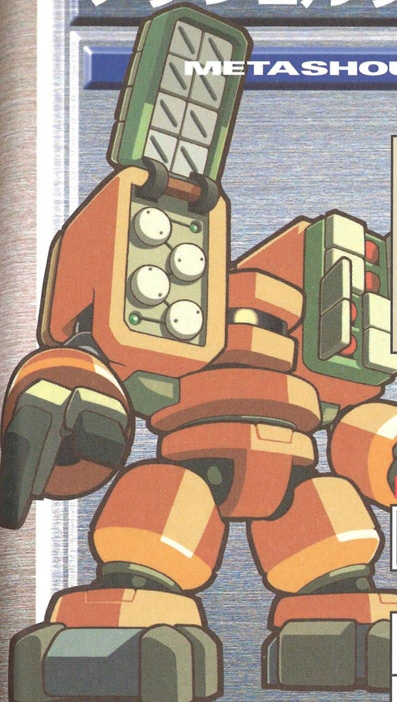
ランドタイプ

大型メタルウォーカー

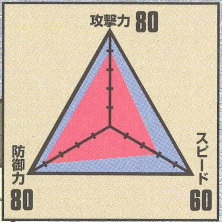
LT-04
メタショルダー

必要なコアユニット

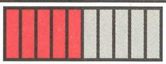
METASHOULDER



【基本ステータス】



【ノルマ歩数アップ率】

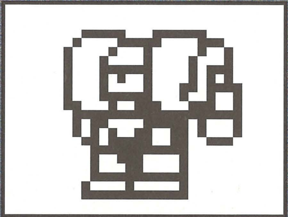


【装備ウェポン】

通常武器：グレネードランチャー

特殊武器：パワーナックル

激高の能力が光る最強のMW!!



攻撃力、防御力、スピードの数値が、それぞれ80、80、60と激高の能力を持つ大型メタルウォーカー。最強のバトル性能をほこり、苦手なスカイタイプのMWでも苦戦することが少ないだろう。

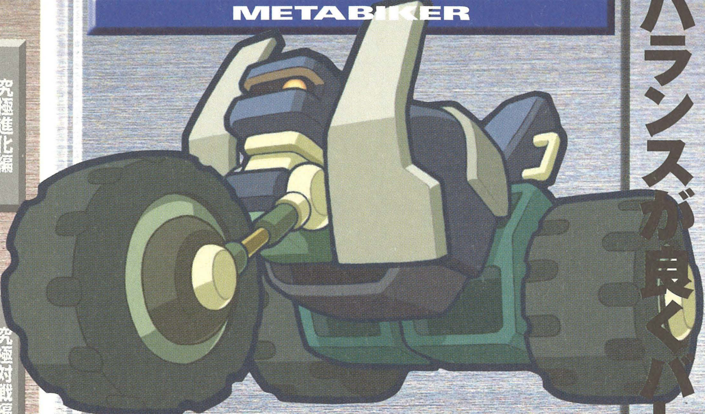
ランドタイプ

大型メタルウォーカー

LT-05α LT-05β
メタバイカー

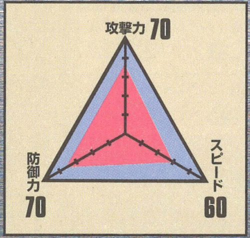
必要なコアユニット

METABIKER



バランスが良くバトル性能も高い!!

【基本ステータス】

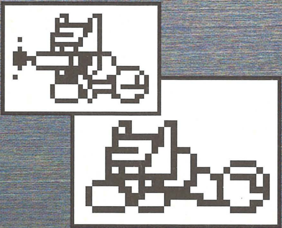


【ノルマ歩数アップ率】

【装備ウェポン】

通常武器：ハイパーバルカン

特殊武器：ホイールクラッシャー



必要なコアユニットにちがいはあるが、SとMどちらをゲットしても同じ性能のメタバイカーになる。バトル性能が高く、またステータスのバランスが良いので、育てやすいMWといえる。

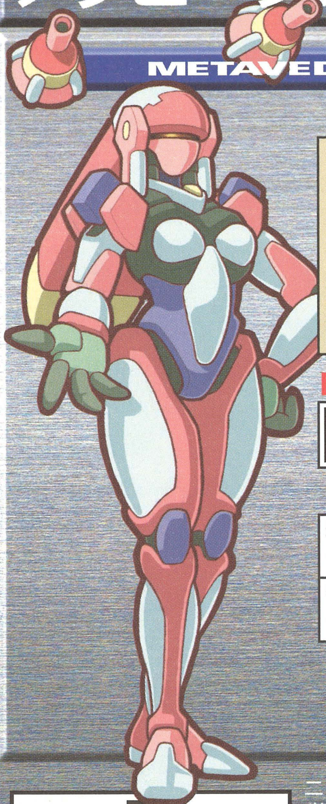
ランドタイプ

大型メタルウォーカー

LT-06 メタビーダス

必要なコアユニット

METAVEDUS



バランスに優れた女性型MW!!

【基本ステータス】

攻撃力 60
防御力 60
スピード 60

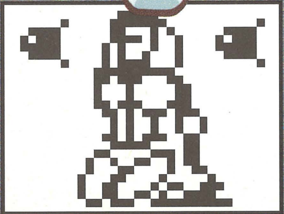
【ノルマ歩数アップ率】

500

【装備ウェポン】

通常武器：ハイパーバストボム

特殊武器：メガレーザービット



このゲームで唯一の女性型MW。大型タイプにしてはステータスは低めだが、バランスに優れているので思い通りに育てやすい。進化させるためには、LMSすべてのユニットが必要だぞ。

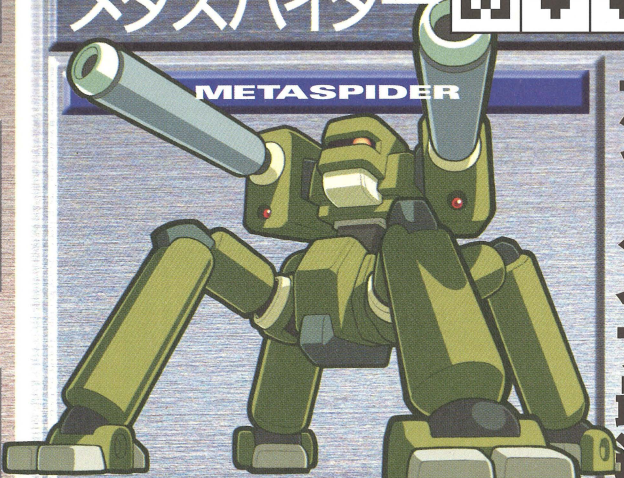
ランドタイプ

大型メタルウォーカー

LT-07 メタスパイダー

必要なコアユニット

METASPIDER



ランドタイプ最速のスピードが特徴!!

【基本ステータス】

攻撃力 70
防御力 60
スピード 70

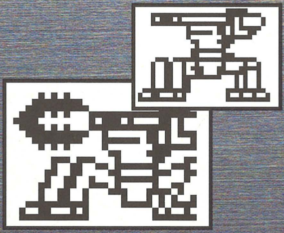
【ノルマ歩数アップ率】

500

【装備ウェポン】

通常武器：メガミサイルランチャー

特殊武器：レーザーキャノン



コアユニットをLひとつSふたつとゲットすると、ランドタイプ最速のスピードを持つメタスパイダーに進化する。ランドタイプなので、攻撃力、防御力ともに優れている。非常に使いやすいMWだ。

マリンタイプ

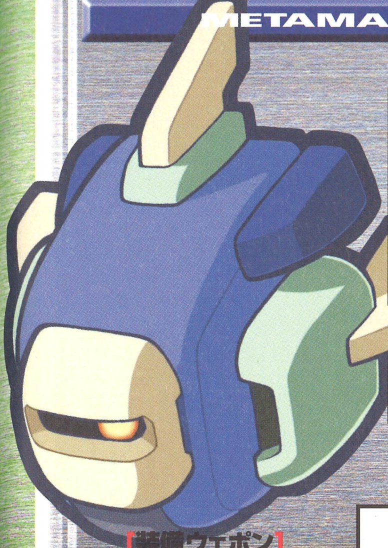
小型メタルウォーカー

MT-01 メタマリン

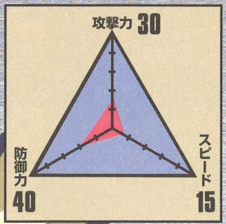
必要なコアユニット

METAMARINE

水中を移動できるマリンタイプ基本MW!!



【基本ステータス】

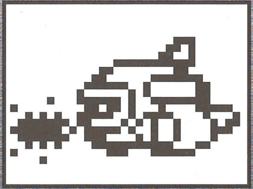


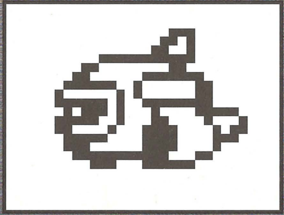
【ノルマ歩数アップ率】 200

【装備ウェポン】

通常武器：ハイドボム

特殊武器：ギョライ





メタボールの状態から、Mコアを1つゲットするとメタマリンになる。陸上だけでなく、水中も潜って移動できるという、マリンタイプならではの能力を持つ。また、防御力が激高なのも特長だ。

マリンタイプ

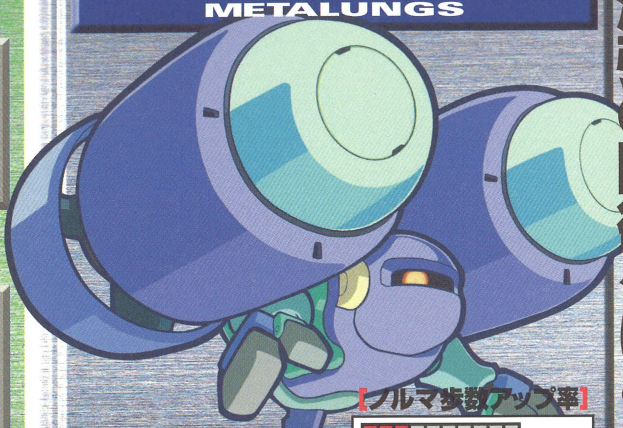
小型メタルウォーカー

MT-02 メタラングス

必要なコアユニット

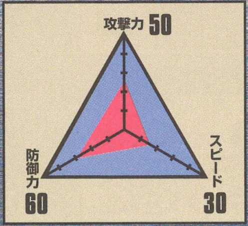
METALUNGS

激強の防御をほこる中型MW!!



【ノルマ歩数アップ率】 300

【基本ステータス】



【装備ウェポン】

通常武器：ミサイルランチャー

特殊武器：クローアーム

メタラングスは防御力と攻撃力が非常に高く、マリンタイプとは思えないバトル性能の高さをほこる。水中を自由に移動できるので、最短距離で目的地を目指せる。コアユニットも集めやすいぞ。

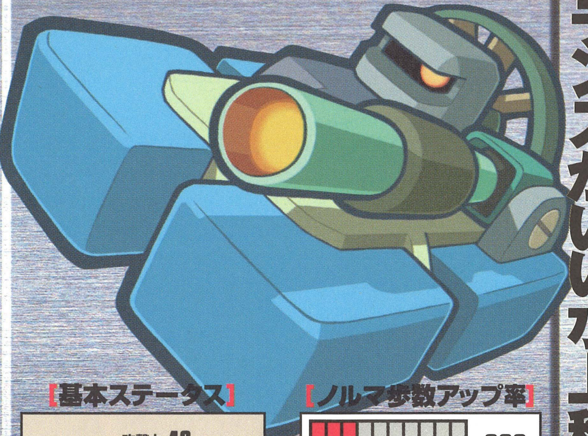
マリンタイプ

中型メタルウォーカー

MT-03 メタホバー

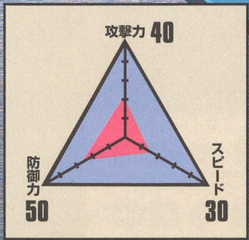
必要なコアユニット

METAHOVER



バランスがいい水上移動タイプMW!!

【基本ステータス】



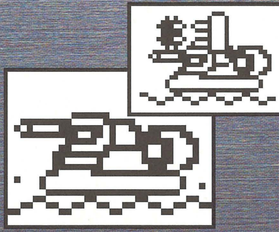
【ノルマ歩数アップ率】

300

【装備ウェポン】

通常武器：パワーバズーカ

特殊武器：ウォータースライサー



水中ではなく水上をホバリングで移動するという、マリンタイプにしてはめずらしい移動法の中型メタルウォーカー。能力は低めだが、ステータスのバランスが取れているのが大きな特長。

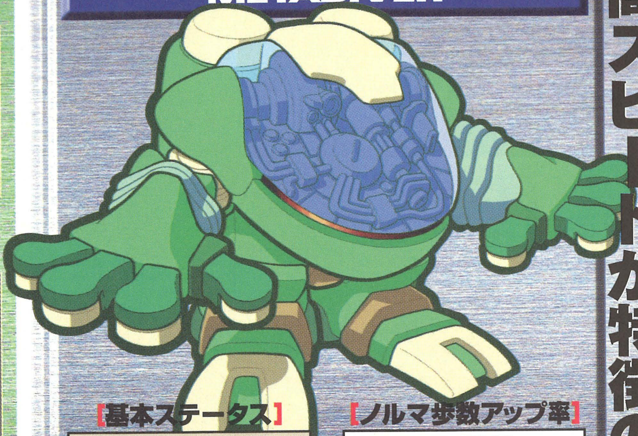
マリンタイプ

大型メタルウォーカー

MT-04 メタダイバー

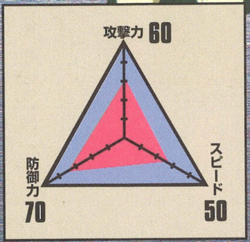
必要なコアユニット

METADIVER



高スピードが特徴の大型MW!!

【基本ステータス】



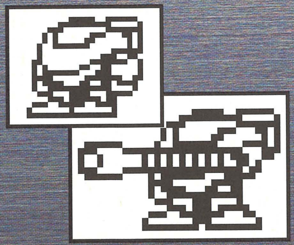
【ノルマ歩数アップ率】

500

【装備ウェポン】

通常武器：ハイメガビームキャノン

特殊武器：パワークローアーム



マリンタイプの中では最速の50のスピードを持つ大型MW。スピードだけでなく、攻撃力と防御力にも優れているので、バトル性能は高い。特長のスピードをのばして育成させていきたいMWだ。

マリンタイプ

大型メタルウォーカー

MT-05α MT-05β メタガニアン

必要なコアユニット

METAGANIAN

【ノルマ歩数アップ率】

500

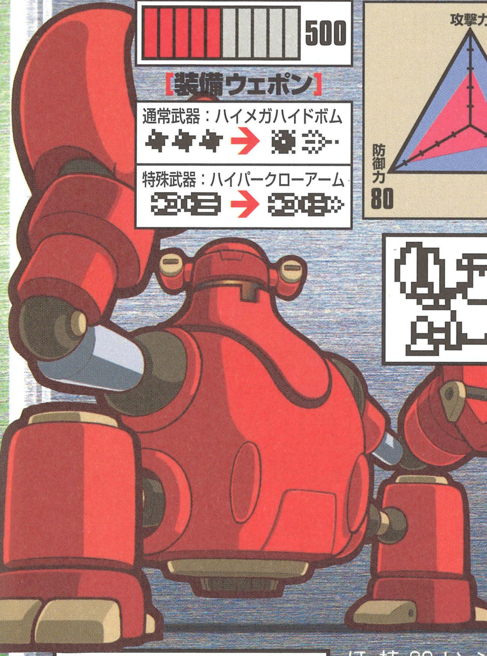
【装備ウェポン】

通常武器：ハイメガハイドボム

特殊武器：ハイパークローアーム

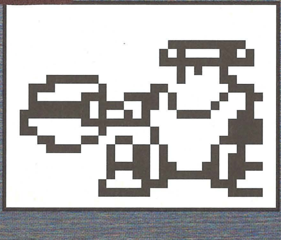
【基本ステータス】

攻撃力 60
防御力 80
スピード 40



マリンタイプ最強のバトル性能!!

コアユニットをM3つ、またはM2つとS1つをゲットするとメタガニアンに進化する。カニっぽい外見とはうらはらに、80という激強の防御力を持ち、高いバトル性能をほこるMW。

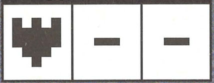


スカイタイプ

小型メタルウォーカー

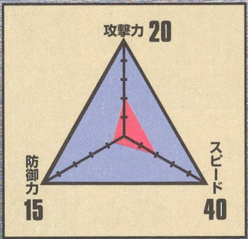
ST-01 メタカイト

必要なコアユニット

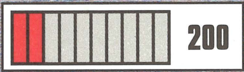


METAKITE

【基本ステータス】



【ノルマ歩数アップ率】



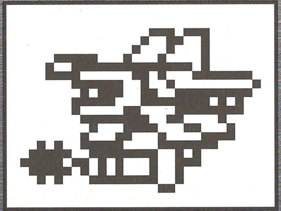
【装備ウェポン】

通常武器：ビームキャノン

特殊武器：ファイヤーボム

移動能力とスピードに優れた小型MW!!

メタボールの状態から、Sコアを1つゲットすると、飛行機のような外見のメタカイトに進化。激高なスピードを持ち、全地形を2倍の速度で移動できるというスカイタイプならではの特性をもつ。



スカイタイプ

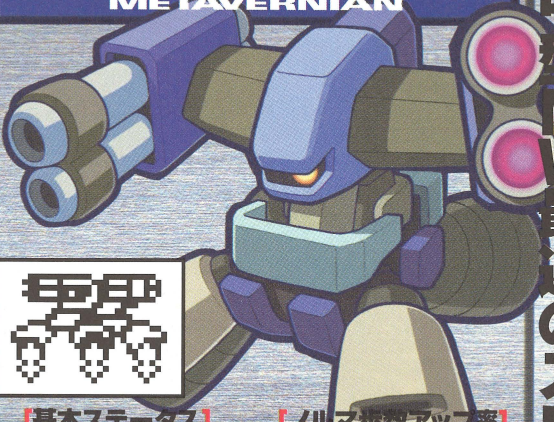
中型メタルウォーカー

ST-02 メタバニアン

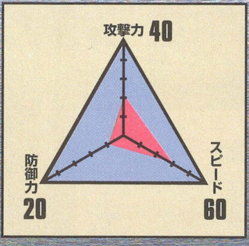
必要なコアユニット

METAVERNIAN

中型MW最速のスピードをほこる!!



【基本ステータス】



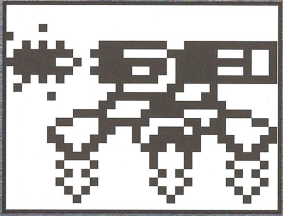
【ノルマ歩数アップ率】

300

【装備ウェポン】

通常武器：ロケットランチャー

特殊武器：ハイパーキャノン



コアユニットをS・Sとゲットすると、中型MW最速のスピードをほこるメタバニアンへと進化する。防御力は低いが、スピードをいかした先制攻撃が得意なので、バトルはそれほど弱くない。

スカイタイプ

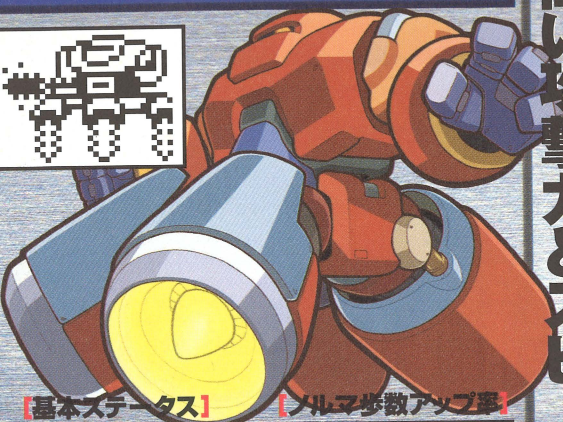
大型メタルウォーカー

ST-03α ST-03β メタジェット

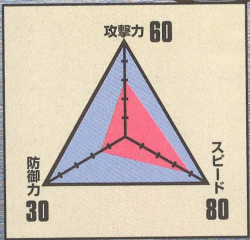
必要なコアユニット

METAJET

高い攻撃力とスピードが特徴のMW!!



【基本ステータス】



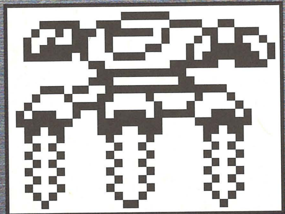
【ノルマ歩数アップ率】

500

【装備ウェポン】

通常武器：メガレーザーキャノン

特殊武器：ロケットアーム

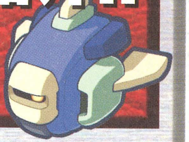


足のように見える巨大なバーニアで高速飛行する、スカイタイプの大型MW。今までのスカイタイプにくらべ、ステータスの総合値がアップし、バトルにより強くなったのがポイントだ。

育てかたにまよったキミにおくる…

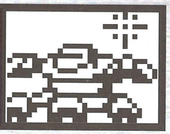
MWの育成法大紹介!!

ここでは色々な目的（強くしたいとか、見た目にこだわりたいとか）にあわせた育成例を大紹介。育成法が決まらないのなら参考にするといいぞ。



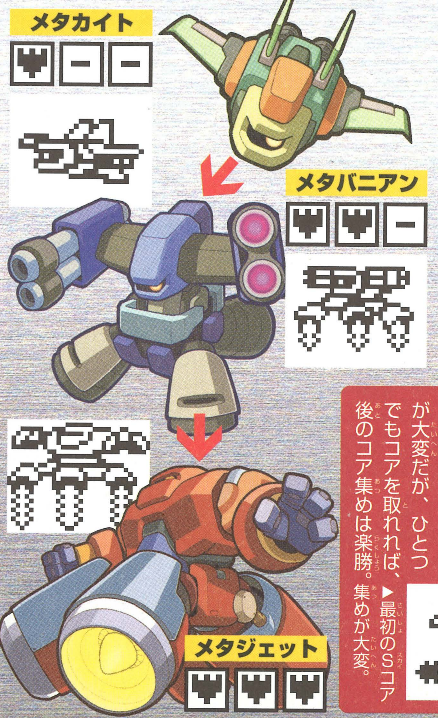
おススメのメタルウォーカーは

メタジェット



コアユニット集めが目的なら…

2倍の速さでマップを移動できる、スカイタイプのメタルウォーカーがオススメ。すばやく目的地に着けるので、楽に「コアユニット」集めができる。ただ、バトル性能は高くないので注意。



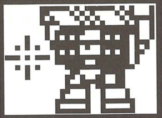
育てかたのアドバイス

とにかく、スカイコア以外の「コアユニット」は取らないのがポイント。最初が大変だが、ひとつでもコアを取れれば、後のコア集めは楽勝。

▶最初のSコア集めが大変。

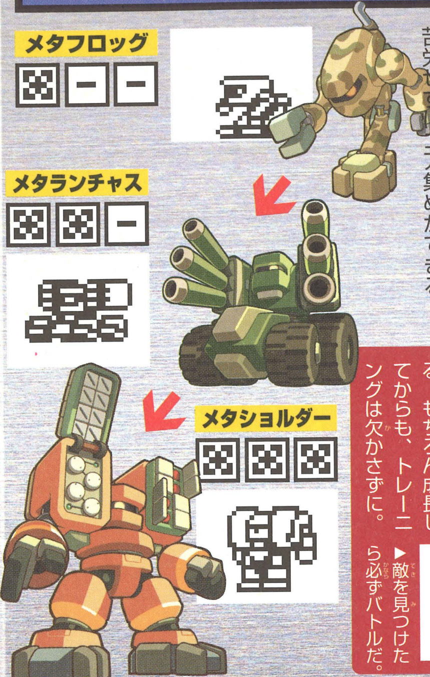
おススメのメタルウォーカーは

メタショルダー



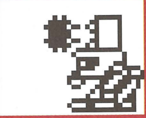
MWの強さを求めるなら!?

強いメタルウォーカーを育てたいのなら、激強のバトル性能を持つメタショルダーがいい。この育て方だと水中には入れないが、バトル性能が高いので、苦労せずにコア集めができる。



育てかたのアドバイス

成長させるためのノルマが低く、育てやすい初期型のうちにできるだけきたえる。もちろん成長してからも、トレーニングは欠かさずに。

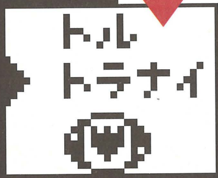


▶敵を見つけたら必ずバトルだ。

必要のないユニットは取らないで進もう!!

目的のメタルウォーカーに必要のない「コアユニット」は、取らないという選択が重要だ。遠回りをしているようだが、目的を目指すなら実はこちらのほうが速く成長させることができる。〝急がばまわれ〟というヤツだね。

▶82ページにのっているマップ対応アイテム表を参考にして…。

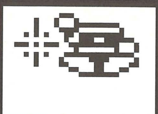


▶目的に必要ないコアなら取らないということも重要。

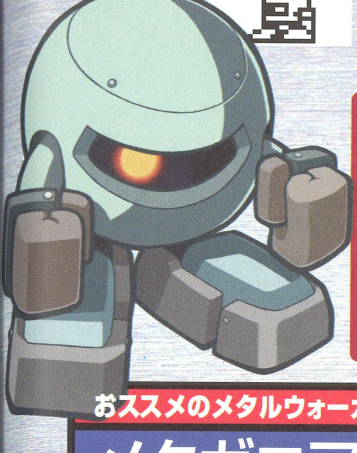
他人と違うプレイを楽しみたいのなら…

おススメのメタルウォーカーは

メタボール

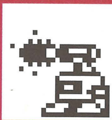


「コアユニット」を1コも取らず、メタボールでプレイだ。鍛えるのが大変だが、「Eチャージ」がたまりやすいという利点も。



育てかたのアドバイス

最初のうちはトレーニングでスピードを上げつつ、歩きまくって鍛えていくといいぞ。

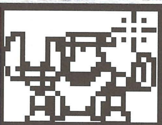


▶防御も上がりやすいし最強？

コア集め＋バトル性能両方にこだわるなら…

おススメのメタルウォーカーは

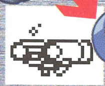
メタガニアン



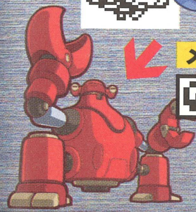
両方求める欲張りなキミには、メタガニアンがオススメ。水中に入れるのでコアも集めやすく、バトル性能も高いからだ。

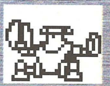
メタマリン

メタラングス



メタガニアン





育てかたのアドバイス

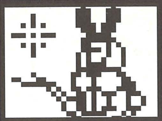
マリンコアだけを集めるのと、弱点であるスピードを上げつつ成長させていくのがポイント。

▶Lタイプに弱いのはツライ？

見ために差をつけたのなら…

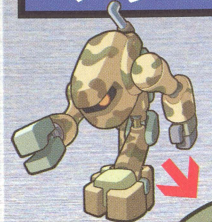
おススメのメタルウォーカーは

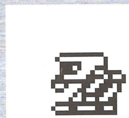
メタビーダス



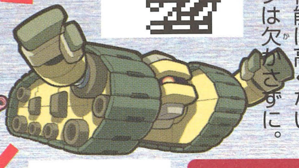
このゲームで唯一の女性型メタルウォーカー「メタビーダス」を目指そう。女性型はたった1体しかいないのでレア度は最高。ただ、それほど性能は高くないのでトレーニングは欠かさずに。

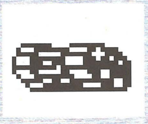
メタフロッグ



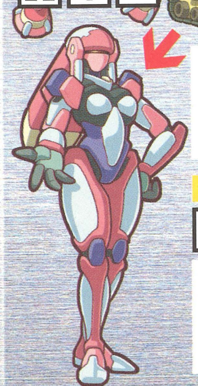


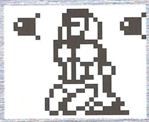
メタピラー





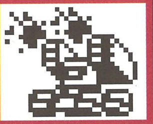
メタビーダス





育てかたのアドバイス

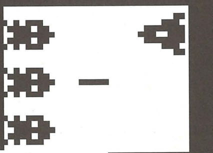
必要な「コアユニット」以外は取らないのが鉄則だ。しかし、LMSすべてのコアをひとつずつ集めればいいので、少しは簡単かな。



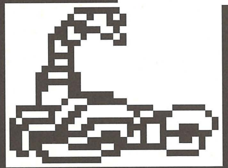
▶最初にLコアを取るといいぞ。

性能は低めなので愛情をもって育成!!

すべての基本ステータスが60で、大型メタルウォーカーにしては性能は低め。そのためバトルで勝利しようと思ったら、初期型のころからトレーニングを繰り返し、できるだけ鍛えておく必要がある。愛情をもって育成してあげよう。



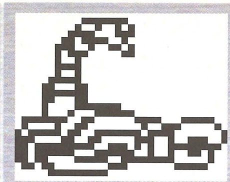
▶ノルマの低い初期型のうちからスピードを鍛えておこう。



▶攻撃力アップにはスコピオスとのバトルがオススメ。

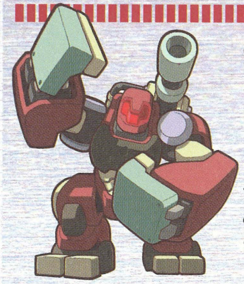
強敵!! 5体のMB完全紹介!!

ラスティッドランドに存在するのは、何もメタルウォーカーや「コアユニット」だけじゃない！ メタルウォーカーの進路をジャマする強力な敵キャラ、メタルバスターも存在するのだ。ここからは、このメタルバスターの紹介をしていくぞ!!

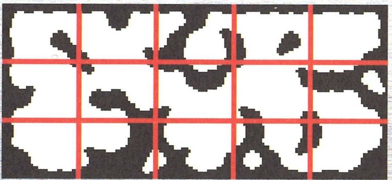


▲どのMBも強敵ぞろい。戦闘するときは注意だ。

MBは出現位置が決まっているぞ!!



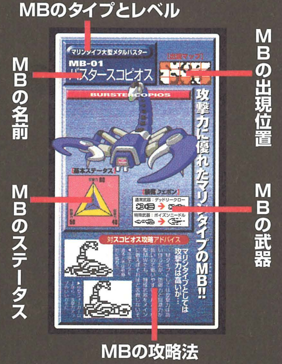
レーダーにうつらないバスタースカル以外の4体のメタルバスターは、完全に出現エリアが決まっている。出現するエリアは、各紹介ページのマップで赤く表示しているのでチェックしてみよう。



▶マップは全部で15エリア。それぞれのエリアに必ずMBが存在。

MBのデータの見方

出現マップは敵メタルバスターのいる場所を表している。赤くぬってある場所が出現エリア。これ以外のデータは、基本的にメタルウォーカーの紹介と見かたは同じだぞ。



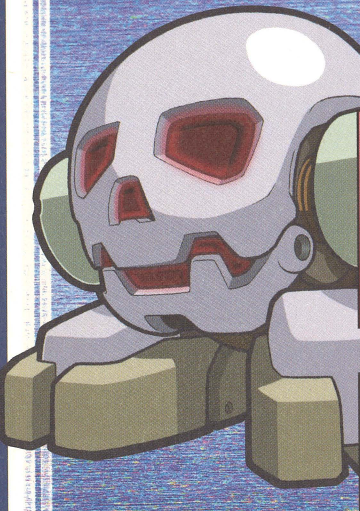
ゲームの基本編
究極進化編
究極対戦編
MW完全紹介編
極秘情報編

オールラウンドタイプ小型メタルバスター

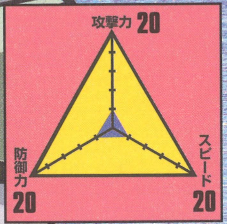
MB-00 バスタースカル

BUSTERSKULL

【出現マップ】



【基本ステータス】



【装備ウェポン】

通常武器：スカルボム

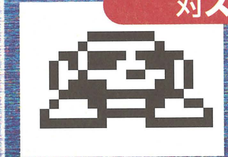
特殊武器：キラーマシンガン

奇襲が得意な神出鬼没の小型MB!!

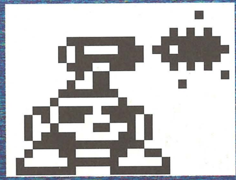
対スカル攻略アドバイス

奇襲してくるが性能が低いので楽勝!!

レーダーにうつらない特性をいかしてMWに奇襲をしかけてくる。ステータスが低いのでメタボールでも楽勝な相手だが、数値以上の強さを持つときも…。



◀中型以上なら、特殊武器を使えば一撃で倒せる。

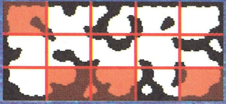


▶歩いていないときは襲ってこないのだ。

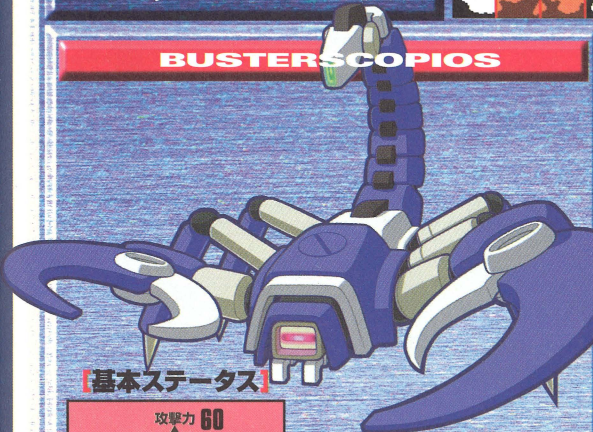
マリンタイプ中型メタルバスター

MB-01
バスタースコピオス

【出現マップ】

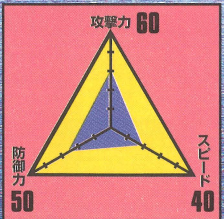


BUSTERSCOPIOS



攻撃力に優れたマリンタイプのMB(メタルバスター)!!

【基本ステータス】



【装備ウェポン】

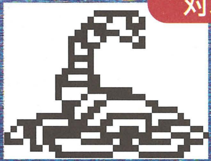
通常武器：デッドリークロー

特殊武器：ポイズンニードル

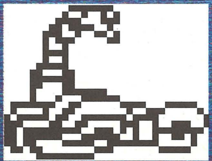
対スコピオス攻略アドバイス

マリンタイプとしては攻撃力は高いが…

Mタイプとしては攻撃力は高いほうだが、防御力とスピードが低いので戦いやすい。たとえ小型MWでも、特殊武器をメインに戦えばそれほど苦戦しない。



▲出現エリアを通るときは積極的に戦おう。

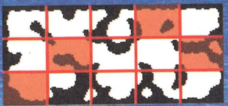


▶中型ウォーカー以上なら、攻撃力アップのいいカモだ。

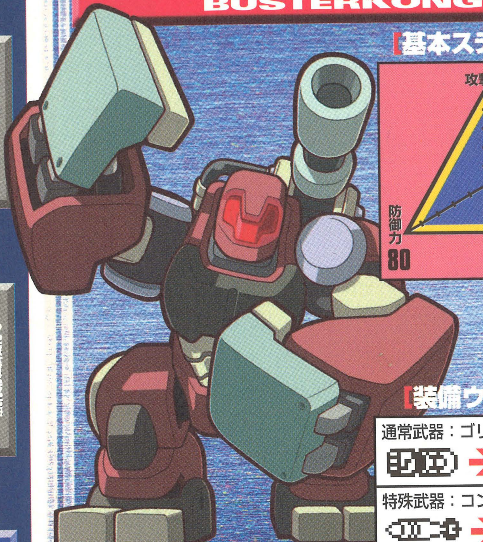
ランドタイプ大型メタルバスター

MB-02
バスターコング

【出現マップ】

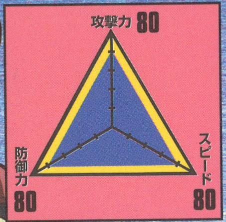


BUSTERKONG



バランスが良く高いバトル性能をほこる!!

【基本ステータス】



【装備ウェポン】

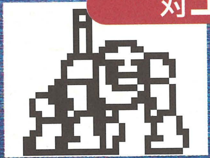
通常武器：ゴリラスマッシュ

特殊武器：コングバズーカ

対コング攻略アドバイス

バトル性能の高さに気をつけて戦おう!!

すべてのステータスが80という強敵MB。そうとうMWを鍛えておかないと、かなり苦戦させられるだろう。ダメージの大きい特殊武器を使って攻撃だ。



◀自分の状態に気をつけてから戦闘に挑むのだ。

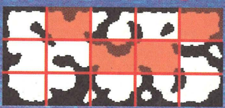
▶レーダーを見つつ、避けてしまうのもテだ。

ゲームの基本編
究極進化編
究極対戦編
MW完全紹介編
極秘情報編

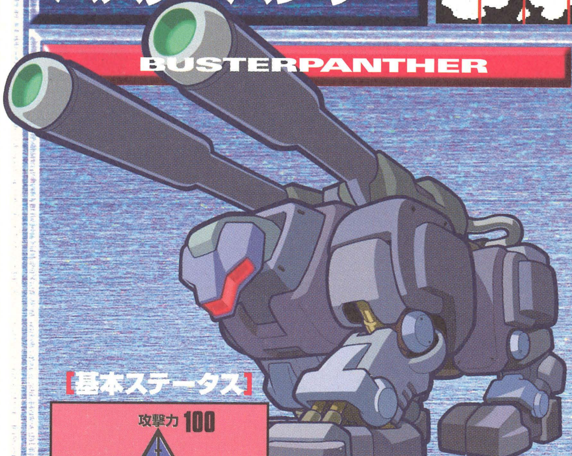
ランドタイプ大型メタルバスター

MB-03 バスターパンサー

【出現マップ】

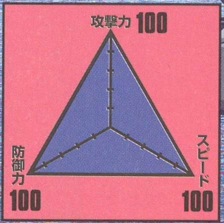


BUSTERPANTHER



すべての性能に優れた最強MB!!

【基本ステータス】



【装備ウェポン】

通常武器：パンサーブレイカー

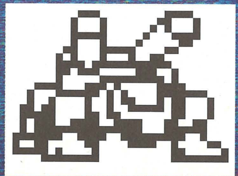
特殊武器：ヘッドバズーカ

対パンサー攻略アドバイス

自機を完全な状態にしてから挑もう!!

攻撃力、防御力、スピードのすべてにおいて完璧な最強のMB。できるだけ戦闘はさけたいが、もし戦うのであれば体力を回復して完全な状態にしてから挑め。

◀攻撃力が60以上ないとまず勝てない超強敵。

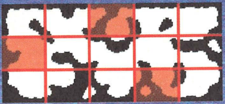


▶出現位置を通るときは十分に気をつけよう。

スカイタイプ特型メタルバスター

MB-04 バスタースナイパー

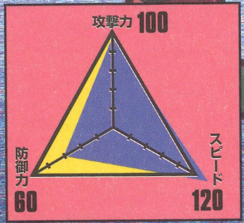
【出現マップ】



BUSTERSNIPER

激高の攻撃力とスピードを持つ強敵!!

【基本ステータス】



【装備ウェポン】

通常武器：エビルスライサー

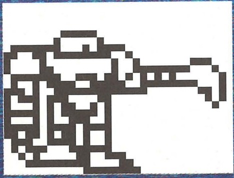
特殊武器：デスドリル

対スナイパー攻略アドバイス

命中率の高い通常武器メインで戦う

120という超激高なスピードをもつ、Sタイプの特型MB。非常に攻撃が当てにくいので、トレーニングでスピードを上げて、少しでも命中率を上げておこう。

◀スピードがおそいと、あっという間に負ける。



▶防御力が低いので当たりさえすれば倒せる。

コイツらとのバトルには気をつけよう…

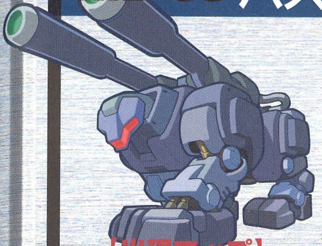
要注意MB大紹介!!

戦闘のときにもっとも注意したい、2体のメタルバスターの攻略法を紹介する。コイツらの出現エリアを通過するときには十分に気をつけよう！

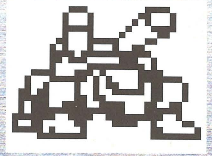
MB-03 バスターパンサー

注目度 NO.1

最も注意したい強敵 最強性能はダテじゃない!!

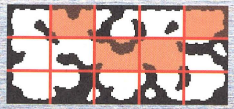


戦闘に入る前に体力が80以下なら、必ず回復してから挑もう。また、攻撃するときはダメージの高い特殊武器をメインにして戦うといいぞ。



▶相性のいいSタイプで戦うと少しは楽。

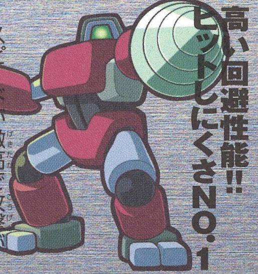
【出現マップ】



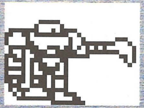
MB-04 バスタースナイパー

注目度 NO.2

高い回避性能!! ヒットしにくさNO.1

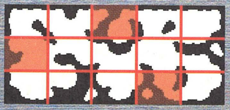


スピードが激高で攻撃が非常に当たりにくい。そのため、少しでも命中率の高い通常武器で攻撃しよう。



▶トレーニングでスピードを上げよう。

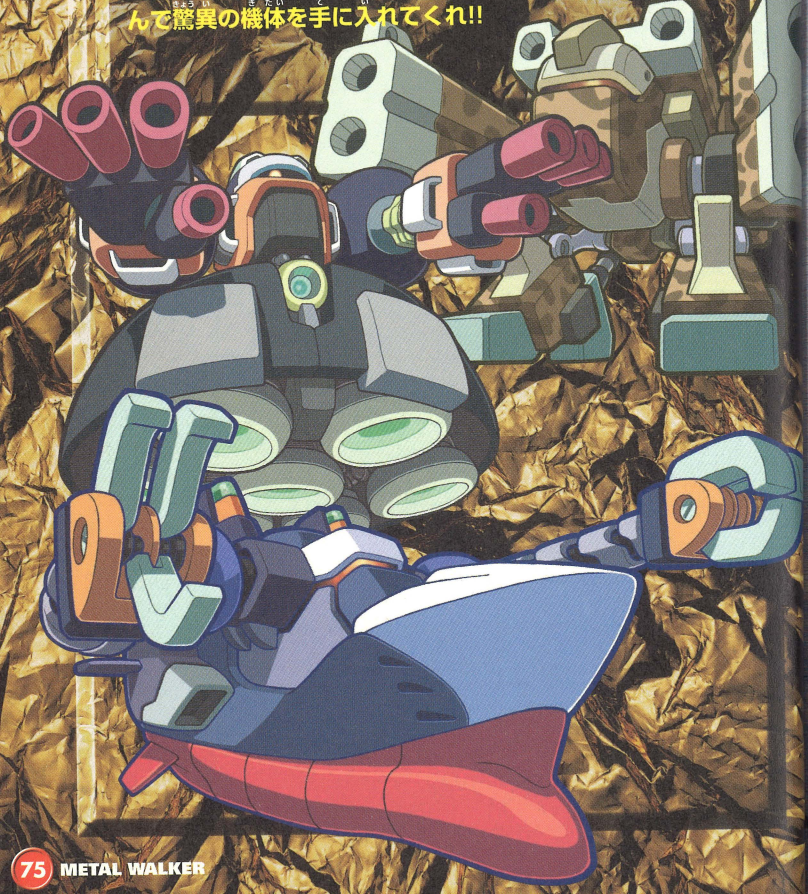
【出現マップ】



謎の隠しMW完全紹介!!

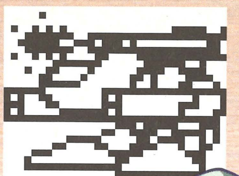
極秘情報編

最後の紹介となるこの章では、ついに明らかになった驚異の隠しメタルウォーカーの出現条件を完全公開!!　よく読んで驚異の機体を手に入れてくれ!!



MWは、16体だけではなかった!!

メタルウォーカーは16体ですべてではなく、さらに3体の"隠し"が存在した。大型をも超える圧倒的な性能をほこる、その名も特型メタルウォーカーだ!!

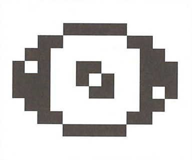


▶大型を超える能力をもつので特型と呼ぶ。

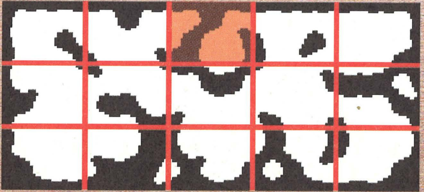
これが3体の「特型MW」だ!!

第4のコア、「スペシャルコア」が進化のカギだ!!

特型メタルウォーカーに進化するためには、特別な第4の「コアユニット」、スペシャルコアが必要なのだ。このスペシャルコアは、普通にプレイしていてはまず出現しない。大型のときにある特別な条件をみたすと、マップの赤くぬってある場所、一番上の列の真ん中に出現する。



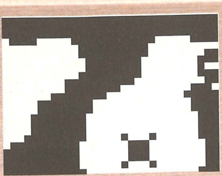
▶これが進化のカギをにぎるスペシャルコアだ。



▶マップの赤くぬってある場所にコアユニットが出現したら、それは必ずスペシャルコアなのだ!

スペシャルコアを出現させるには…!?

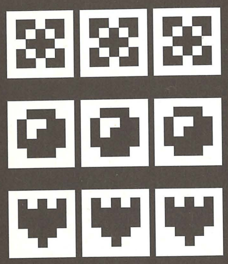
スペシャルコアを出現させるためには、3つの条件が必要だ。その3つの条件とは『同じタイプのコアを3つ集める』『バトルの勝率が60%以上である』『7日間以上メタルウォーカーが生きている』これらをクリアできれば、76ページにあるマップの赤い位置に出現するぞ。



▲実際のゲーム画面では、この位置に出現するのだ。

1 コアユニットをそろえよう!!

同じタイプの「コアユニット」を、LLL、MMM、SSSのように、1種類で3つ集めるのが、ひとつめの条件。必要のないコアを取らないようにして、がんばって3つ集めていこう。



2 バトルの勝率を60%以上に!!

ふたつめの条件は、バトルでの勝率が60%以上。バスタースカルとの対戦が多いので、普通にプレイしているなら、この条件はクリアしているハズ。

▶勝率が60%を超えていなかったら……。

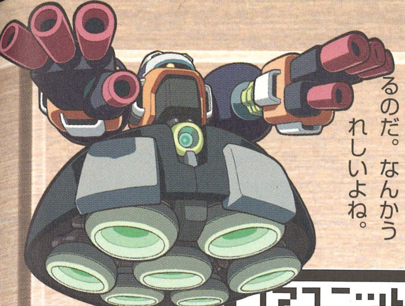
▶積極的に敵と戦い、勝率を上げよう。

3 7日以上生きている!!

メタルウォーカーが7日間以上生きている、というのが最後の条件。これも、普通に育成していれば、まずクリアしている条件だね。

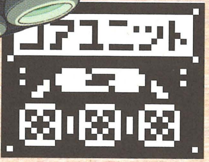
4 あとは…運しだい!!

条件をすべて満たしても、必ず出現するわけではないのがミソ。出現確率が低いので、後は運を天にまかせて気長にプレイしよう。



うまく隠しMW(メタルウォーカー)になれたら…!!

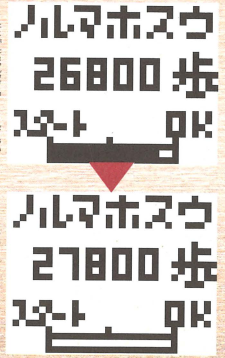
うまく特型(とくがた)メタルウォーカーになれたら、激強(げきつよ)の能力(のうりょく)を存分(ぞんぶん)に楽(たの)しもう。超強敵(ちょうきょうてき)のバスターパンサーとも対等(たいとう)に戦(たたか)えるほどの能力(のうりょく)をもつぞ。また、コアユニットの表示(ひょうじ)も、今(いま)までとは違(ちが)った特別(とくべつ)なものになるのだ。なんかうれしいよね。



▶コアユニットの表示はこのように変わる。この画面目指してがんばってみる!?

特型MW(メタルウォーカー)は、ノルマ歩数が大変!!

特型(とくがた)メタルウォーカーはノルマ歩数(ほすう)が1回(かい)に1000づつアップするので、「Eチャージ(エネルギー)」をためるのが超大変(ちょうたいへん)。長生(ながい)きさせるためにはかなりの努力(どりょく)が必要(ひつよう)なのだ。



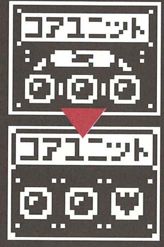
▶特型(とくがた)MW(メタルウォーカー)の場合(ばあい)は、ノルマ歩数(ほすう)をクリアすると……。

▶1回(かい)で1000もノルマ歩数(ほすう)が上(あ)がってしまうのだ!

特型メタルウォーカーの大きな注意点!!

特型(とくがた)MW(メタルウォーカー)で新(あたら)しい「コアユニット」を取(と)ると、ふつうのメタルウォーカーと同(おな)じように最初(さいしょ)に取(と)ったコアがなくなり、新(あら)たに取(と)ったコアを装備(そうび)する。この時(とき)、スペシャルコアまでなくなり、ただの大型(おおがた)MW(メタルウォーカー)に戻(もど)ってしまうぞ!! 特型(とくがた)メタルウォーカーになったら、コアを取(と)らないようにしよう!!

▼特型(とくがた)の状態(じょうたい)で新(あたら)しいコアを取(と)ると……。



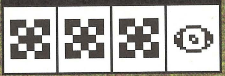
▲スペシャルコアもなくなる。激注意(げきちゅうい)!!

ランドタイプ

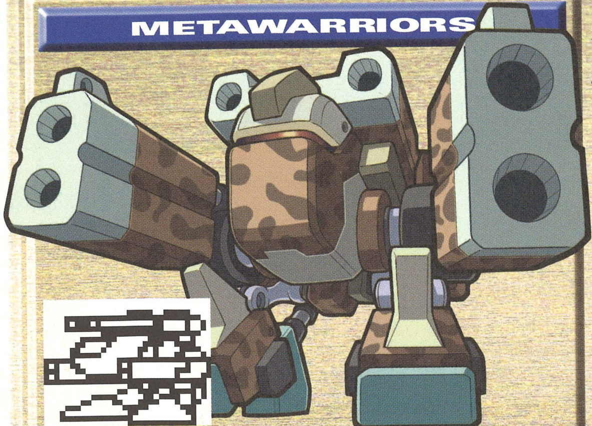
特型メタルウォーカー

LT-08 メタウォリアス

必要なコアユニット

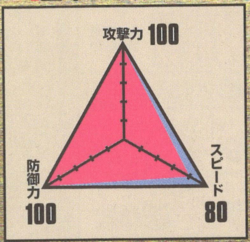


METAWARRIORS

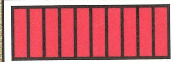


究極のバトル性能で敵を圧倒する!!

【基本ステータス】



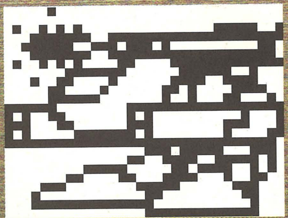
【ノルマ歩数アップ率】



【装備ウェポン】

通常武器:メガロケットランチャー

特殊武器:ハイパーメガキャノン



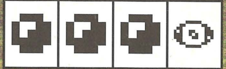
攻撃力(こうげきりょく)、防御力(ぼうぎょりょく)ともに最強(さいきょう)の能力(のうりょく)を持(も)つL(ランド)タイプの特型(とくがた)メタルウォーカー。究極(きゅうきょく)のバトル性能(せいのう)を持(も)ち、まさに無敵(むてき)ともいえる強(つよ)さをほこる。隠(かく)しMW(メタルウォーカー)の名(な)に恥(は)じない強(つよ)さをもつのだ。

マリンタイプ

特型メタルウォーカー

MT-06 メタデストロス

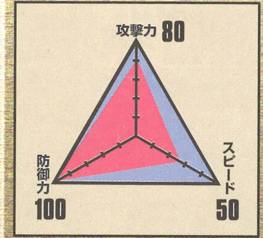
必要なコアユニット



METADESTROS

最強の防御力をもつMタイプ最終形態!!

【基本ステータス】



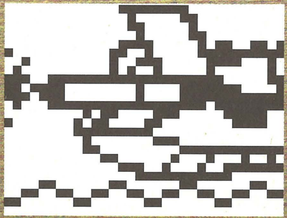
【ノルマ歩数アップ率】

1000

【装備ウェポン】

通常武器：ハイパートピドー

特殊武器：ハイメガクローアーム



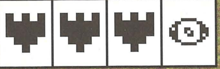
特殊コーティングされた装甲をもち、100という最強の防御力をほこるMタイプの特型MW。メタガニアンを超越する圧倒的な性能で、まさにMタイプの最終形態にふさわしい強さをほこる。

スカイタイプ

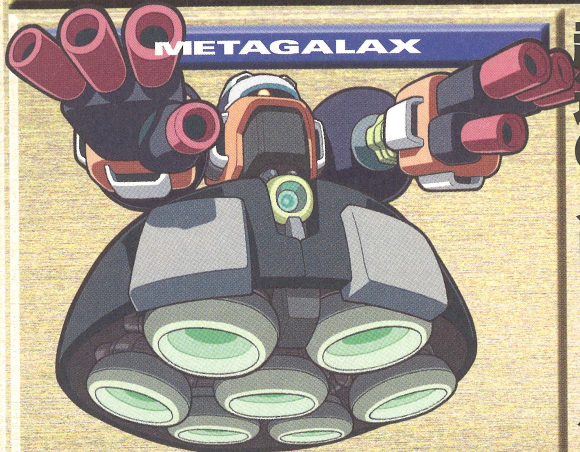
特型メタルウォーカー

ST-04 メタギャラクス

必要なコアユニット

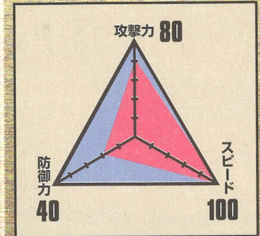


METAGALAX



超速のスピードをほこる特型MW!!

【基本ステータス】



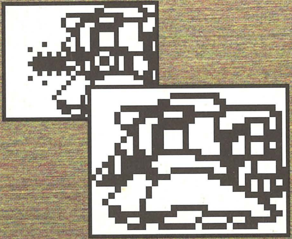
【ノルマ歩数アップ率】

1000

【装備ウェポン】

通常武器：ナックルバスター

特殊武器：ハイメガレーザービーム



すべてのMW中で最速の100のスピードをほこる、Sタイプの特型メタルウォーカー。攻撃力も大幅にアップし、今までとはくらべものにならないほど、バトル性能がアップしているのだ。

全コアユニットの位置を大公開!!

マップ上に出現する「コアユニット」。実は「コアユニット」の位置は固定で、出現するエリアは決まっているのだ!! 下の一覧がその位置。これを見れば、マップに出現した「コアユニット」がどのタイプか、一発で分かるぞ。よく覚えてね!!

▲コアユニットの出現位置は決まっている。これで効率的にコアを取れるぞ!

▼コアユニットの種類は、ラスティッドランドの地形に関係あるのだ

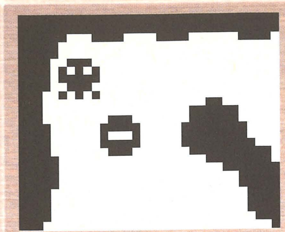
これがコアユニットの位置だ!

▼コアの数はタイプによって違う。ランドコアがもっとも多いぞ。

マリンコア	スカイコア	スペシャルコア	ランドコア	スカイコア
スカイコア	ランドコア	スカイコア	ランドコア	ランドコア
ランドコア	マリンコア	マリンコア	ランドコア	マリンコア

敵、MB(メタルバスター)の位置も覚えよう!!

メタルバスターの位置も、「コアユニット」と同じように決まっている。すでにメタルバスターの紹介で出現位置を紹介しているけど、ここで一覧にまとめたものを紹介しておこう。位置さえ覚えれば、バスターパンサーなど危険なメタルバスターとは戦わずにすむぞ!



▲逆に、弱いMB(メタルバスター)とは積極的に戦って勝率を上げよう!

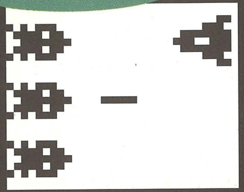
MB出現位置一覧表

バスタースコピオス	バスターパンサー	バスタースナイパー	バスターコング	バスターパンサー
バスタースナイパー	バスターコング	バスターパンサー	バスターパンサー	バスターコング
バスターコング	バスタースコピオス	バスタースコピオス	バスタースナイパー	バスタースコピオス

裏技発見!? トレーニングをカンタンにプレイ!!

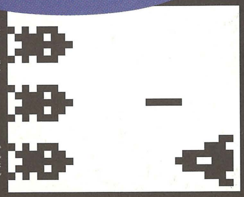
最後にちょっとした裏技を。トレーニングで敵の弾が速くてよけられない人は、セレクトとセットの、自機の移動に使うボタンを連打してみよう。敵の弾が遅くなり、簡単によけられるぞ。また、効果音をオフにしておくと、自機の反応がよくなるのだ!

弾が速い!!



▲敵の弾が飛んできたら、セレクトかセットボタン、どちらかをひたすら連打しよう。これで……。

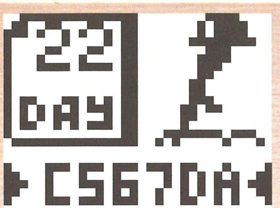
ボタン連打!!



▲弾が遅くなって簡単によけられるぞ! 効果音をオフにしておくと、さらにラクによけられる!!

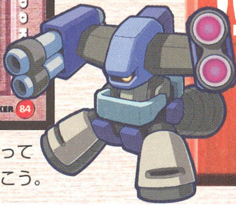
MWのコードナンバーを記録しておこう!!

これまでの紹介で、きみも最強のメタルウォーカーを作れるようになったかな。これだ！ という強力なメタルウォーカーが作れたら、このページの記録票にしっかり記録しておこう!!



▶画面下のコードナンバーを記録しておこう！

こんな感じで使ってね!!



▲このページの記録票は、こんな感じで使ってね。強いMWが壊れたら、絶対記録しておこう。

メタルウォーカー記録票

最終メタルウォーカー

生存日数 日

コードナンバー

メタルウォーカー記録票

最終メタルウォーカー

生存日数 日

コードナンバー

メタルウォーカー記録票

最終メタルウォーカー

生存日数 日

コードナンバー

メタルウォーカー記録票

最終メタルウォーカー

生存日数 日

コードナンバー

メタルウォーカー記録票

最終メタルウォーカー

生存日数 日

コードナンバー

メタルウォーカー記録票

最終メタルウォーカー

生存日数 日

コードナンバー

ワンダーライフスペシャル
コロコロコミック特別編集

爆走戦記
メタルウォーカー
ファイナル攻略ブック

STAFF

●文・構成
寺本真澄、立見秀人
（100パーセント）

●編集
中村公紀（小学館）

●カバーデザイン
村田友男（100パーセント）

●本文デザイン
村田友男　多田麻美
（100パーセント）

●写真
小野　毅

●イラストレーション
CAPCOM
野口麻美

●監修
CAPCOM

●スペシャルサンクス
爆走戦記 メタルウォーカー
開発スタッフ

1998年12月20日初版第一刷発行　（検印廃止）

発行人
河井常吉

発行所
株式会社 小学館
〒101-8001　東京都千代田区一ツ橋2-3-1
振替（00180-1-200）
TEL 編集 03-3261-1393
販売 03-3230-5749

印刷所
三晃印刷株式会社
Printed in Japan

○ゲームの内容に関する電話のお問い合わせはご遠慮ください。
○造本には、じゅうぶん注意しておりますが、万一落丁・乱丁などの不良品がありましたら「制作部」（TEL 0120-336-082）あてにお送りください。送料小社負担にてお取り替えいたします。
○Ⓡ本書の全部または一部を無断で複写（コピー）することは、著作権上での例外を除き禁じられています。本書からの複写を希望される場合は、日本複写権センター(03-3401-2382)にご連絡ください。

©CAPCOM CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED

ISBN4-09-102661-3

ゼルダの伝説 時のオカリナ
任天堂公式ガイドブック

大人気発売中!!

クラッシュバンディクー3
ブッとび!世界一周 完全冒険ガイド

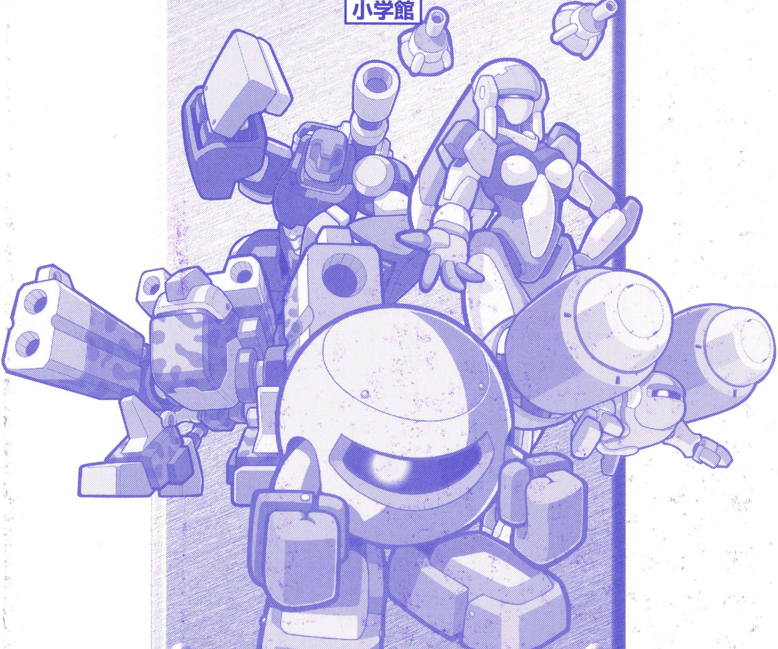
98年12月17日ごろ発売!!

ワンダーライフスペシャル

爆走戦記
メタルウォーカー
ファイナル攻略ブック

コロコロコミック特別編集

小学館



ISBN4-09-102661-3

C9476 ¥619E

定価：本体619円＋税

雑誌 69914－61